

Planche Modèle



Date

Mon prénom 

Objectif: Réaliser des collections.

Consigne: Dessine deux boutons sur chacun des bonhommes de neige.



Date

Mon prénom 

Objectif: Réaliser des collections.

Consigne: Colle trois gommettes sur chacun des bonhommes de neige.



Date

Mon prénom 

Objectif: Réaliser des collections.

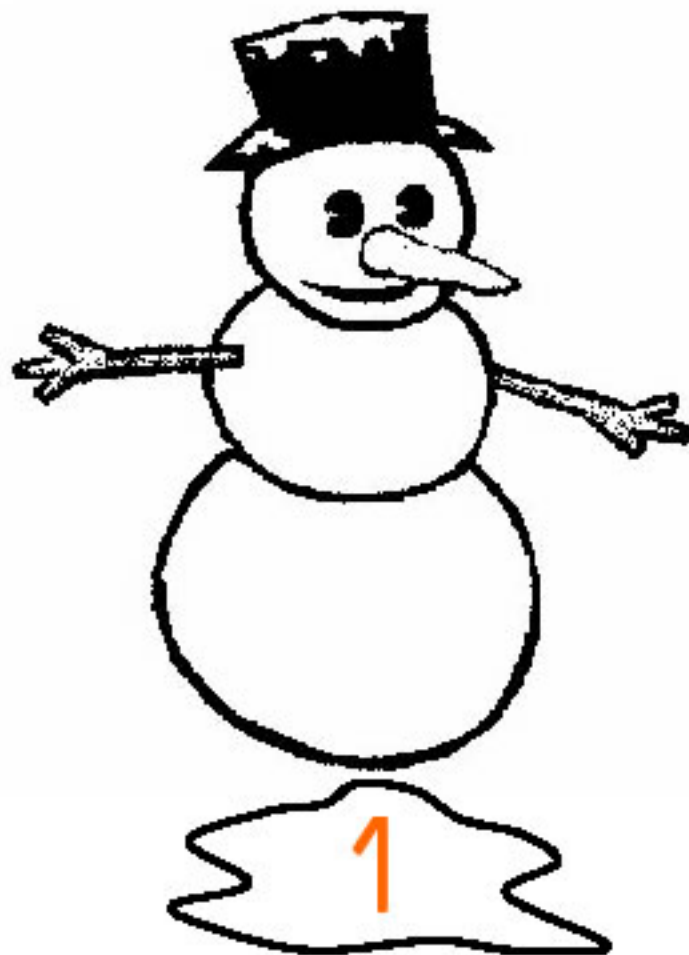
Consigne: Colle ou dessine quatre boutons sur chacun des bonhommes de neige.



Date

Mon prénom 

Objectif: Faire correspondre un chiffre et une quantité.
Consigne: Dessine le bon nombre de boutons sur chaque bonhomme de neige. Sers-toi de la planche modèle.



Date

Mon prénom 

Objectif: Faire correspondre un chiffre et une quantité.
Consigne: Dessine le bon nombre de boutons sur chaque bonhomme de neige. Sers-toi de la planche modèle.

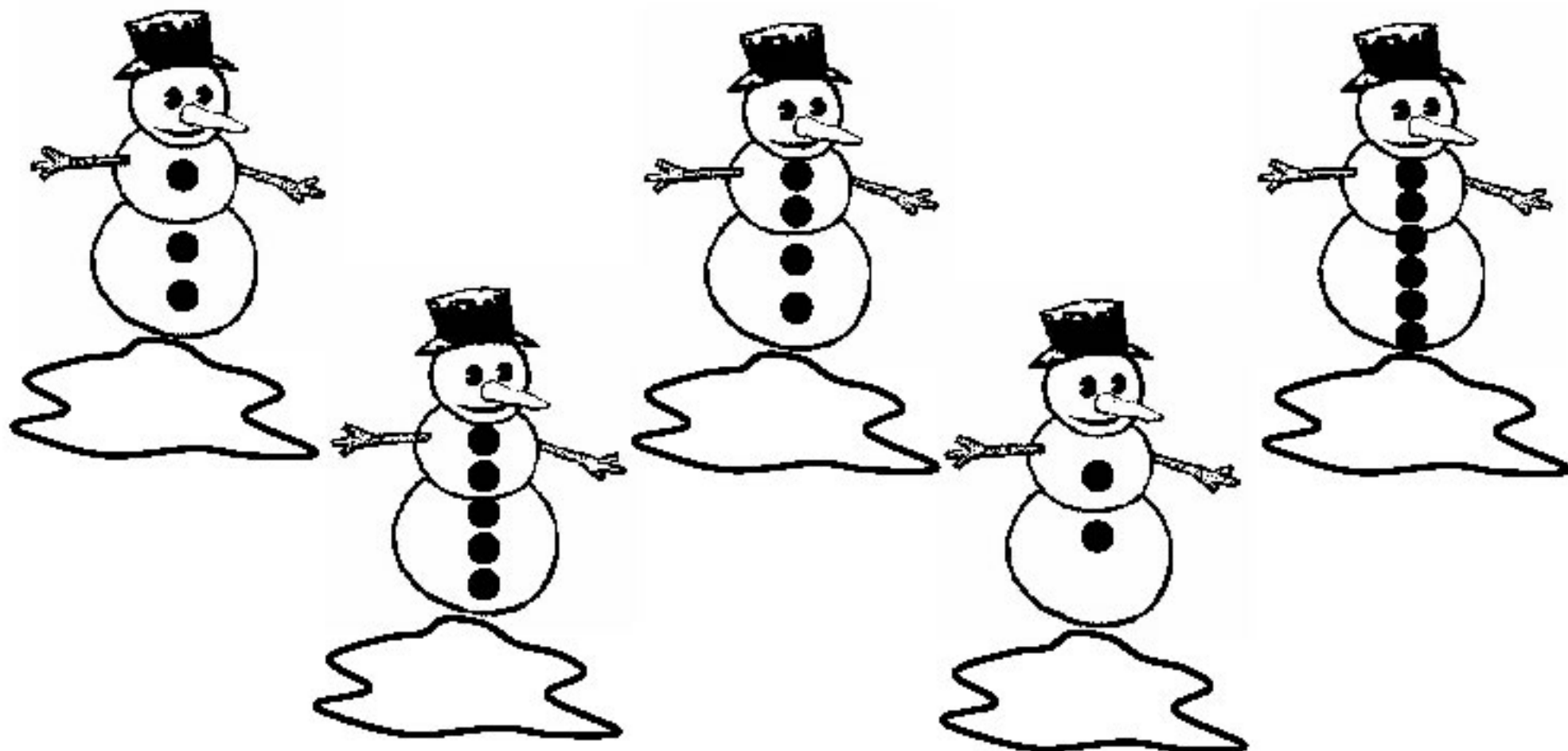


Date

Mon prénom 

Objectif: Compter des objets.

Consigne: Compte les boutons sur le corps des bonhommes de neige, puis écris le nombre dans chacune des flèches.



Date

Mon prénom 

Objectif: Faire correspondre un chiffre et une quantité.
Consigne: Dessine le bon nombre de boutons sur chaque bonhomme de neige.




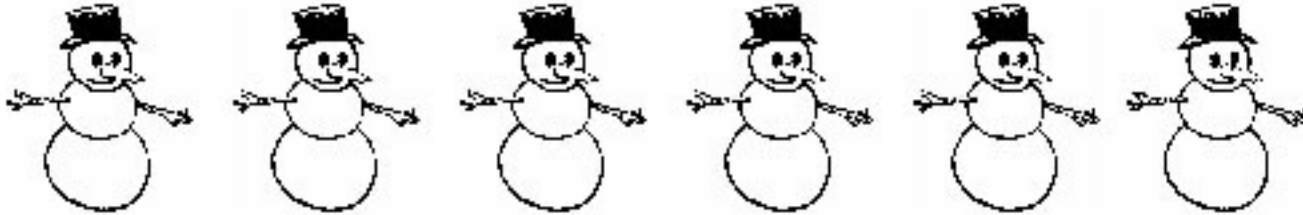
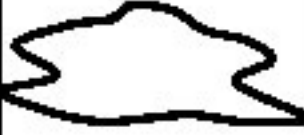





Date

Mon prénom 



Objectif: Compter des objets.

Consigne: Compte les bonhommes de neige sur chacune des lignes, puis écris le nombre dans la flaque correspondante.






Date

Mon prénom 



Objectif: Compter des objets.

Consigne: Compte les bonhommes de neige sur chacune des lignes, puis écris le nombre dans la case correspondante.






	
	
	
	
	

Date

Mon prénom 



Objectif: Dénombrer et faire correspondre un chiffre et une quantité.
Consigne: Dessine les bonhommes de neige qui manquent à chaque ligne.

9	
6	
8	
10	
7	





Date

Mon prénom 



Objectif: Dénombrer.

Consigne: Colorie des bonhommes en respectant le nombre inscrits en début de chaque ligne.





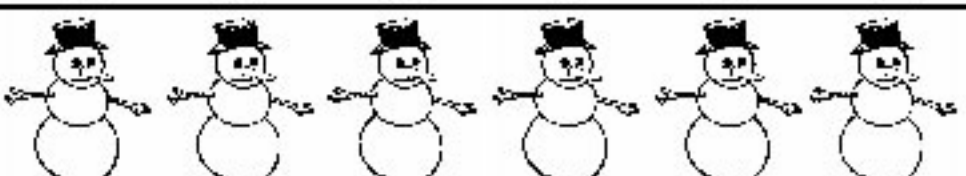
2	
5	
6	
4	

Date

Mon prénom 



Objectif: Dénombrer.
Consigne: Colorie des bonhommes en respectant le nombre inscrits en
début de chaque ligne.

9	
7	
8	
6	
5	

Date

Mon prénom 



Objectif: Autant que.

Consigne: Dans chaque tableau, les deux bonhommes doivent avoir autant de boutons l'un que l'autre. Dessine les boutons manquants.



Date

Mon prénom 



Objectif: Plus que.

Consigne: Dans chaque tableau, compte les boutons du bonhomme modèle, puis dessines-en plus sur le bonhomme du dessous.



Date

Mon prénom 



Objectif: Moins que.

Consigne: Dans chaque tableau, compte les boutons du bonhomme modèle, puis dessines-en moins sur le bonhomme du dessous.

