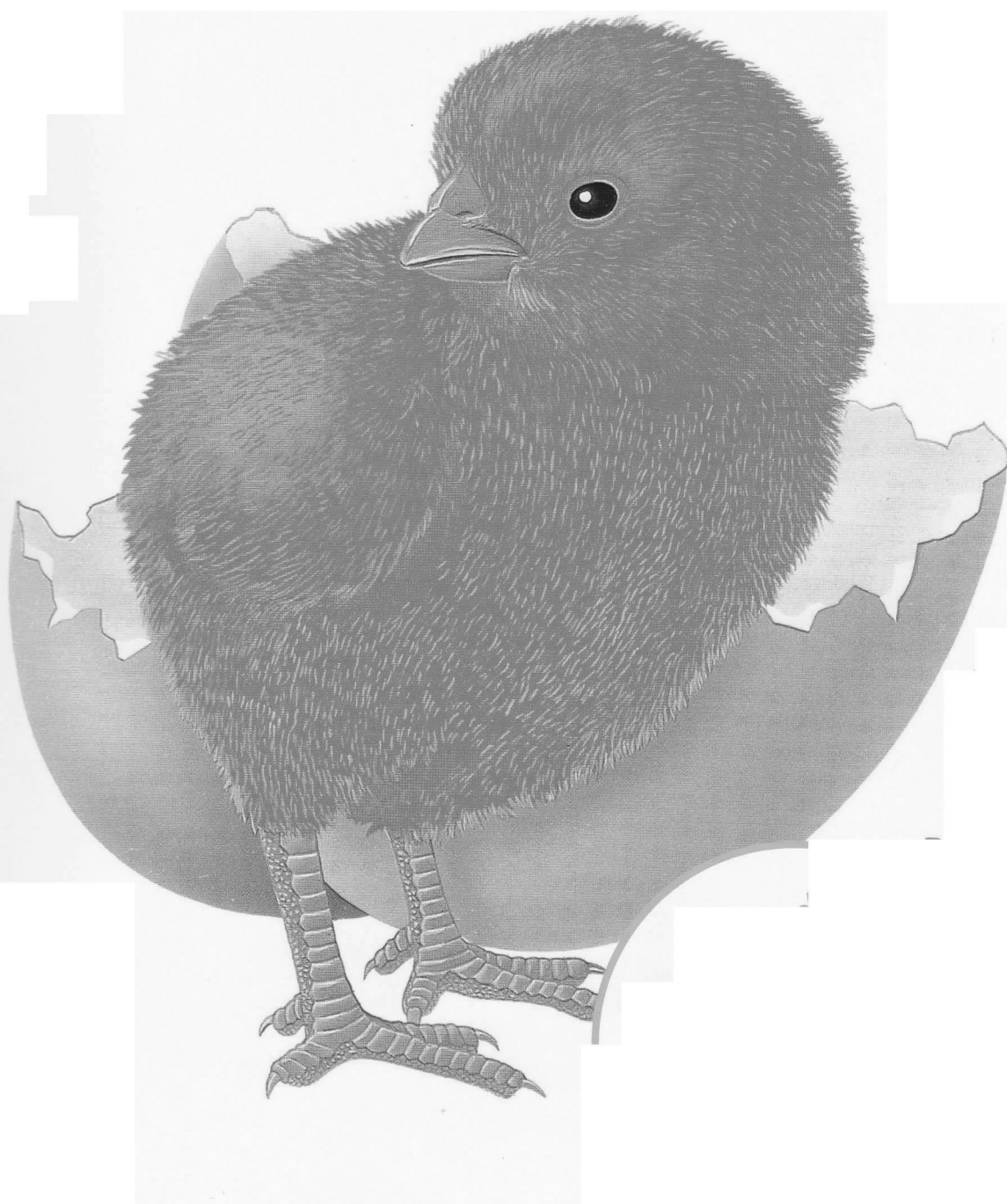
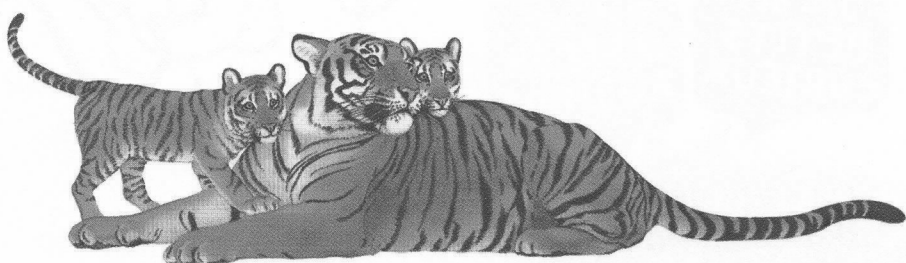
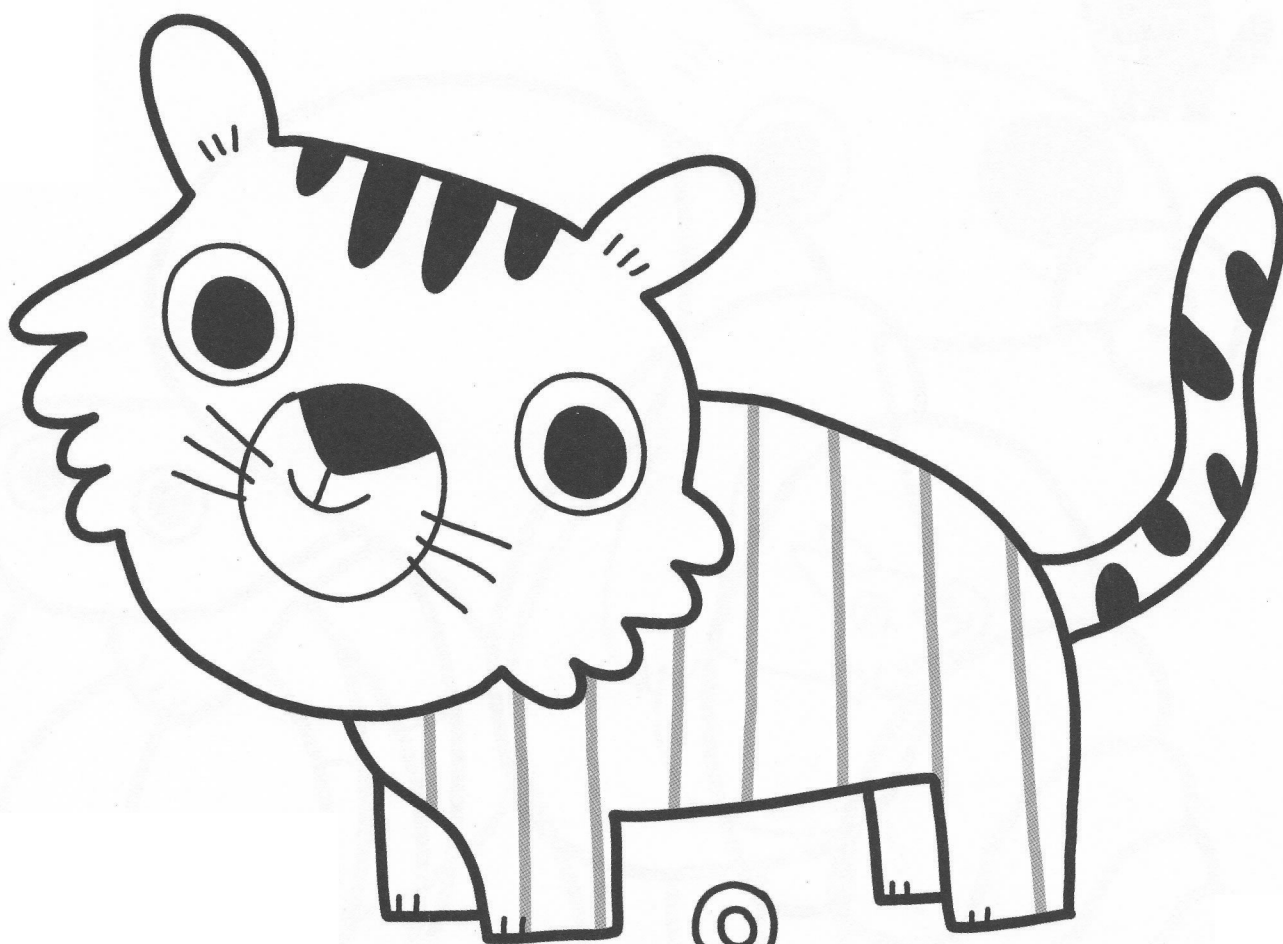


Maternelle



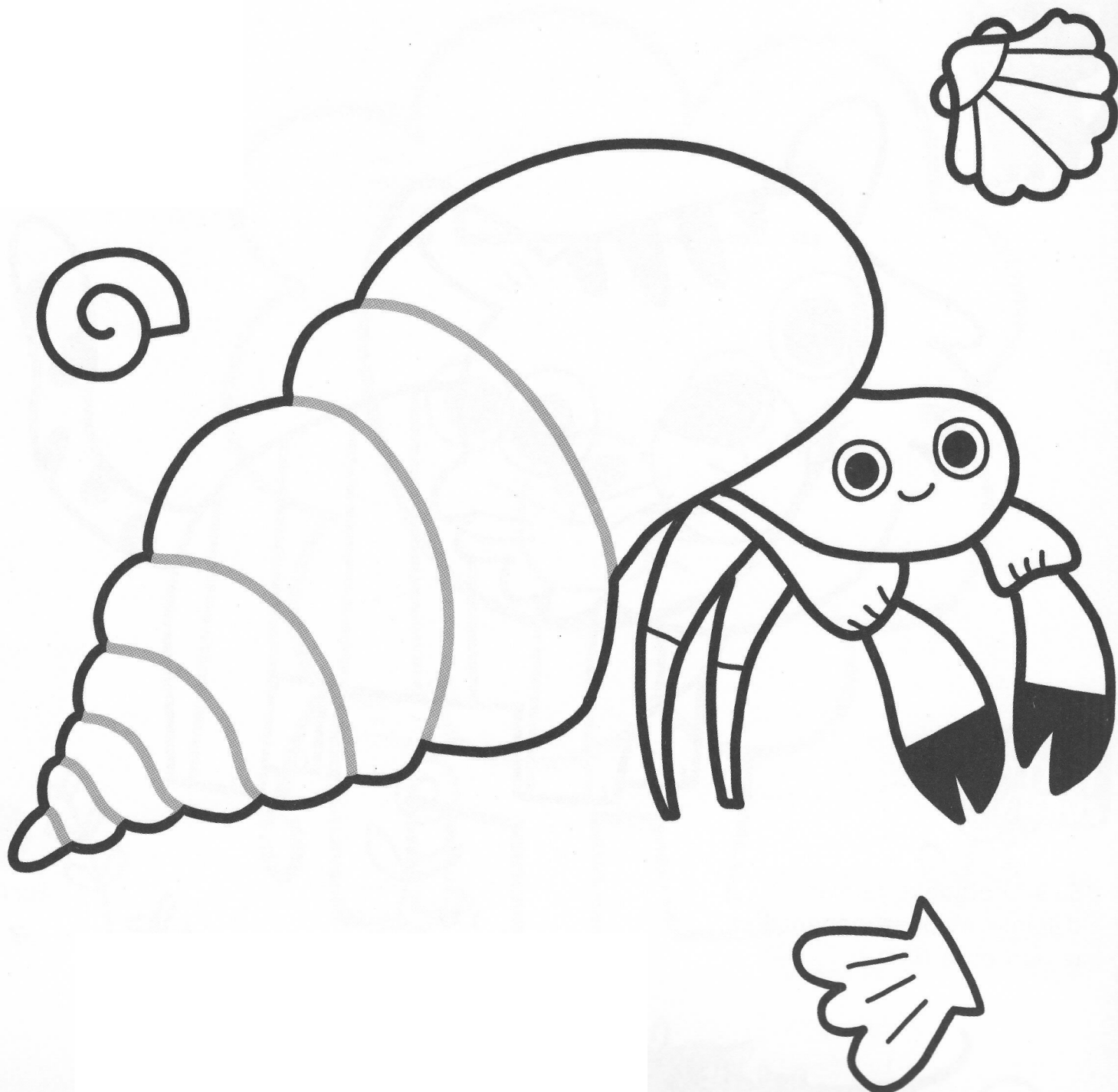
Tracer des lignes verticales

Repasse sur les lignes grises pour dessiner les rayures du tigre.



Tracer des lignes courbes

Repasse sur les lignes grises pour dessiner la coquille du bernard-l'ermite puis colorie les autres coquillages.



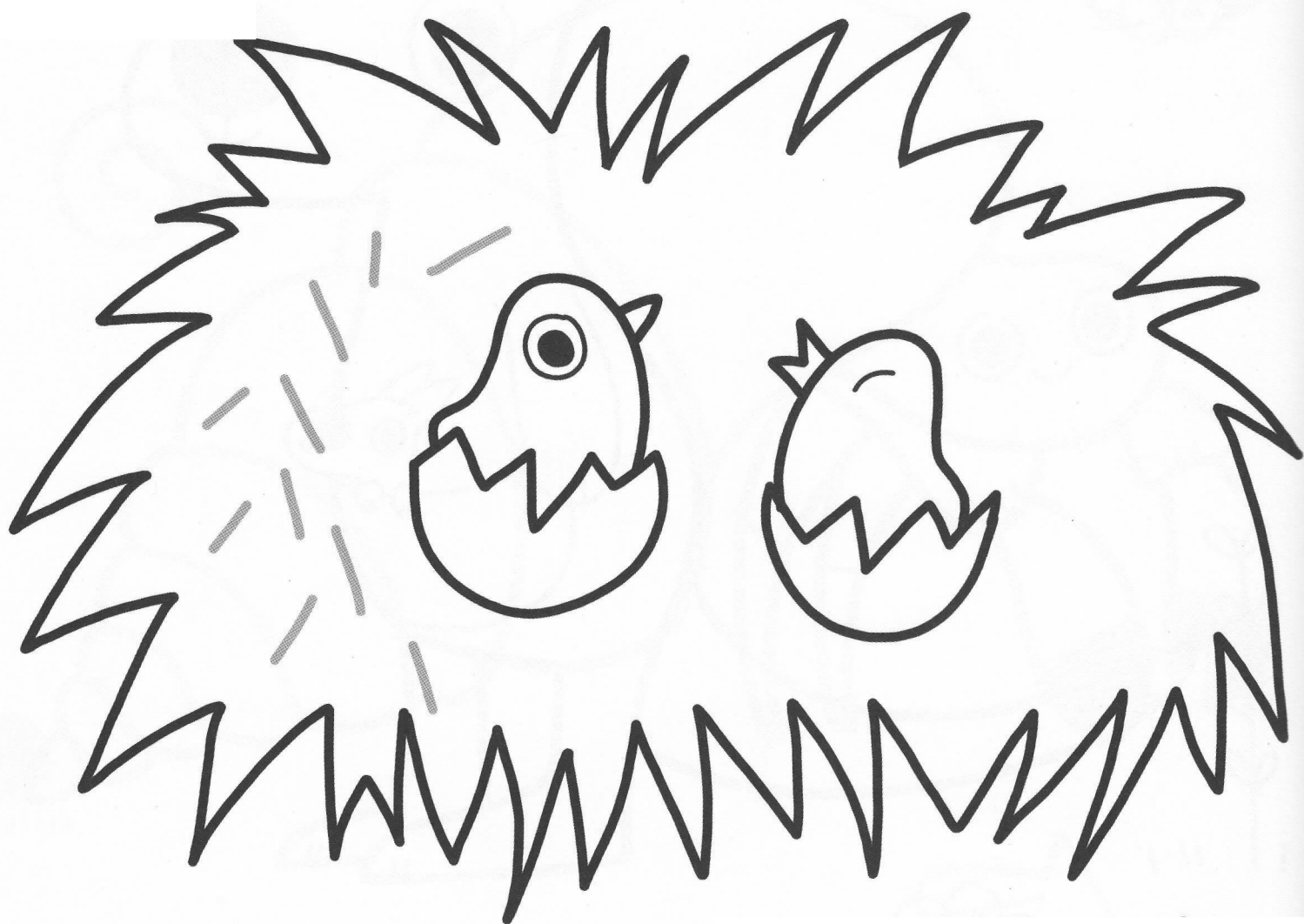
Colorier sans déborder

Colorie la maman kangourou et son petit.



Tracer des traits

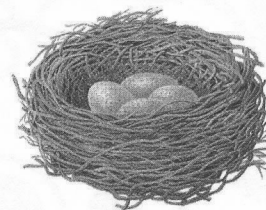
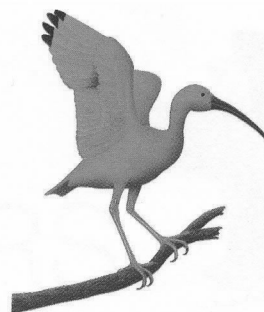
Continue à faire des traits pour dessiner les
brindilles du nid. Puis colorie.



Écrire des capitales

Suis le contour des grandes lettres avec ton doigt dans le sens des flèches. Puis repasse sur les lettres grises.

1 I I IBIS
NID



1 2 3 H H HIBOU

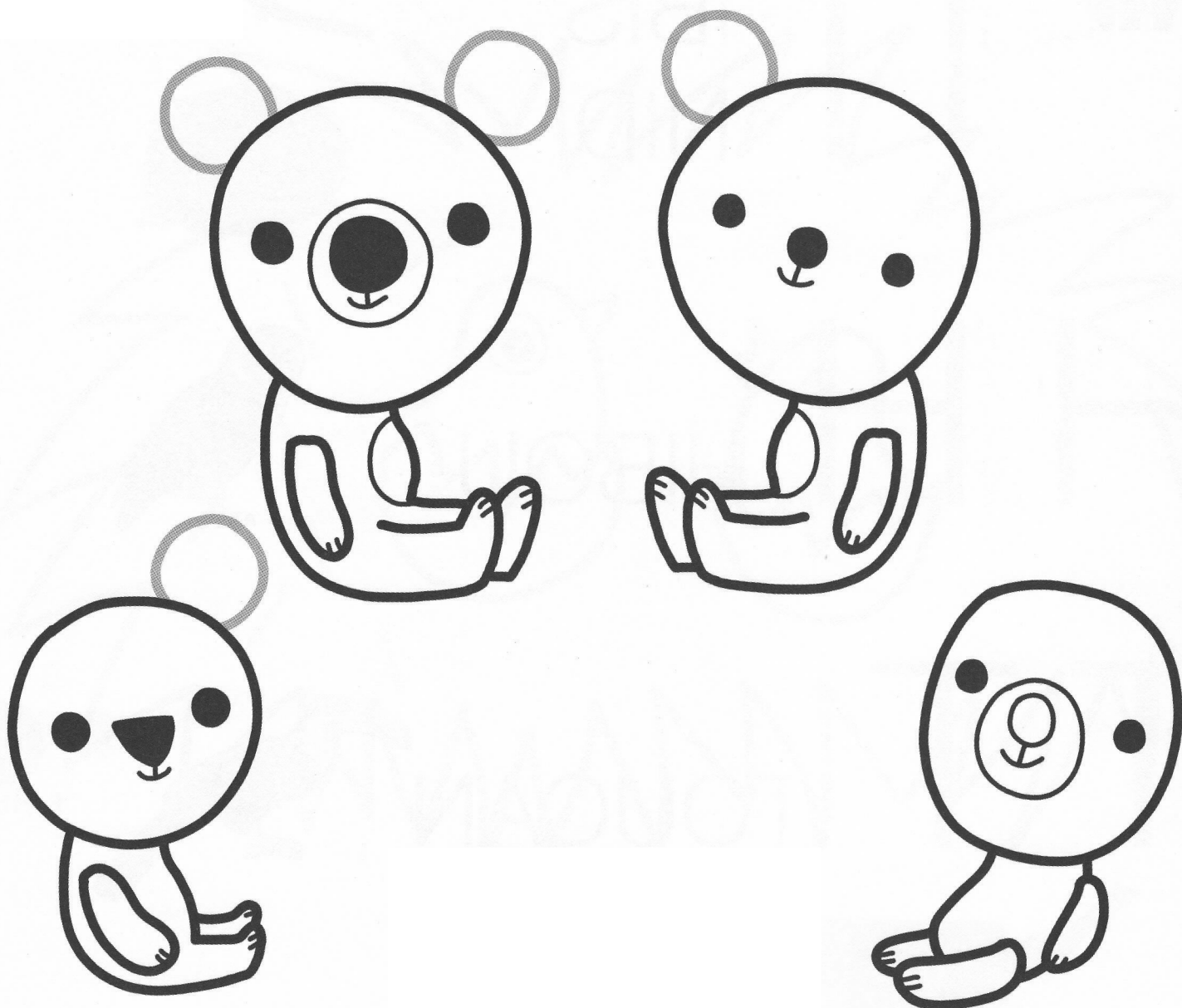


2 T T TOUCAN



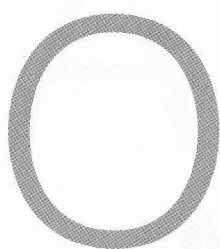
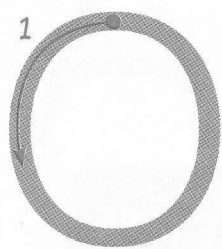
Tracer des ronds

Repasse sur les oreilles en gris et dessine celles qui manquent pour compléter les oursons.



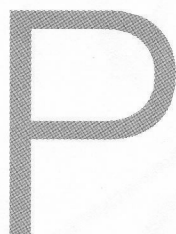
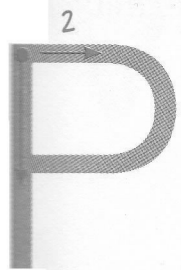
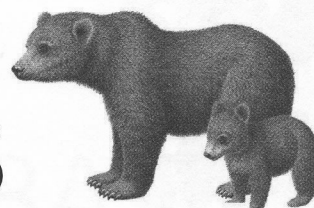
Écrire des capitales

Suis le contour des grandes lettres avec ton doigt dans le sens des flèches. Puis repasse sur les lettres grises.

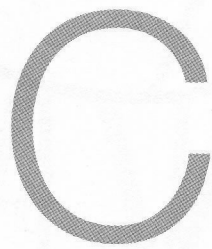
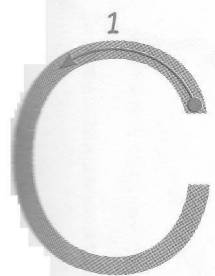


O U R S

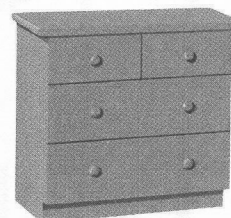
R O B O T



P E L U C H E



C O M M O D E



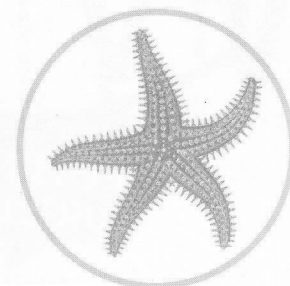
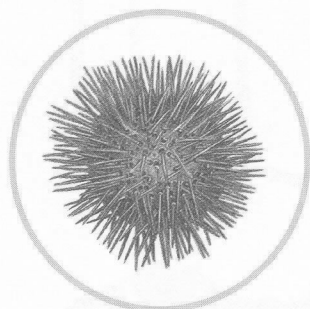
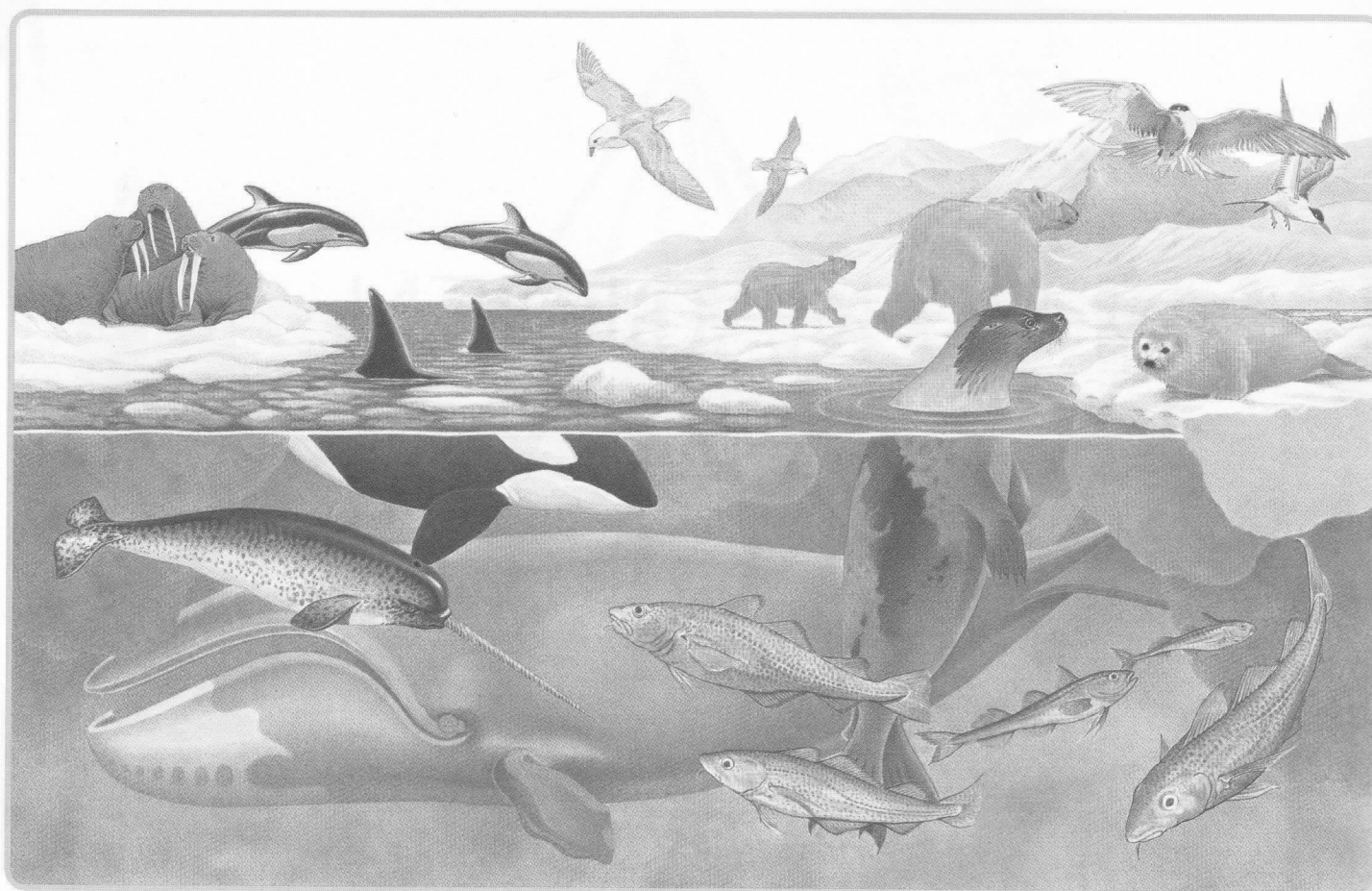
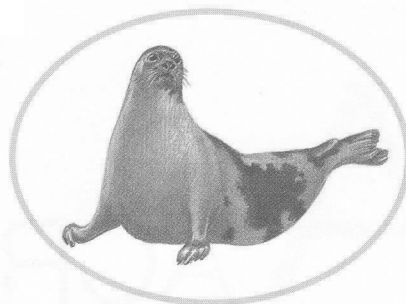
Tracer des lignes obliques

Repasse sur les lignes grises pour terminer de dessiner le chapiteau du cirque.



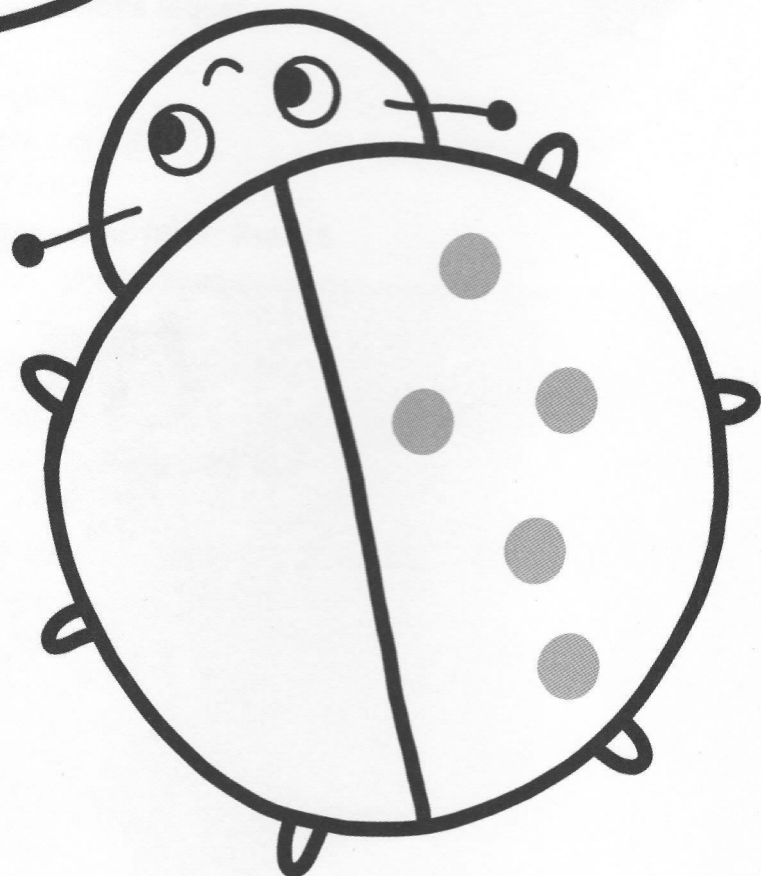
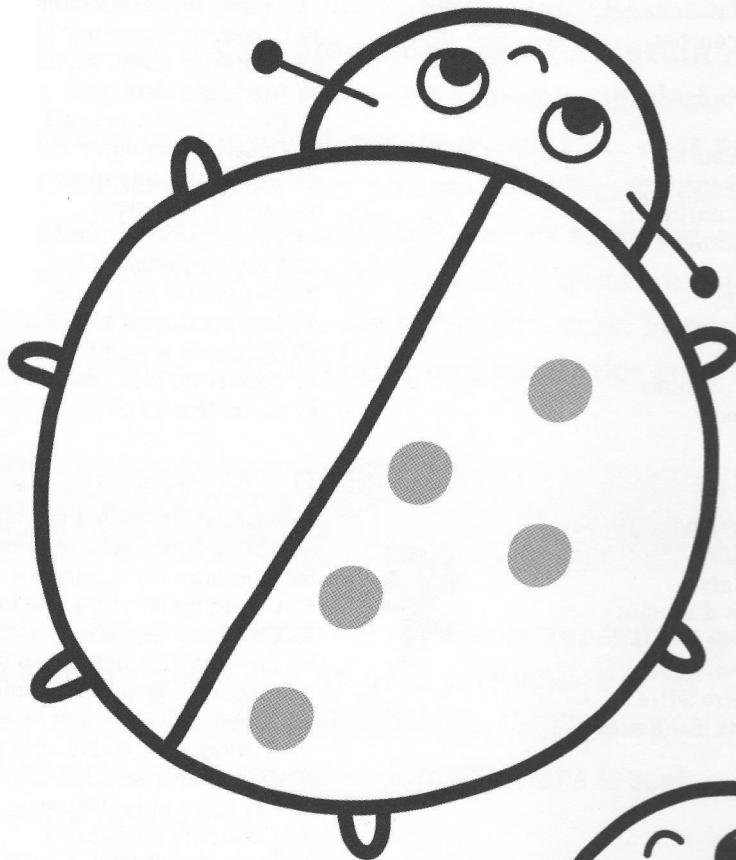
Reconnaître les personnages

Barre les animaux qui n'apparaissent pas dans la grande image.



Tracer des gros points

Avec un gros feutre noir, continue de dessiner des points sur les coccinelles.



Reconnaître un mot

Regarde le modèle. C'est le mot GIRAFE.
Chaque fois que tu le reconnais sur une
étiquette, colorie l'animal.

GIRAFE



Apprendre des mots

Relie chaque cornet de glace à l'etiquette portant le nom de sa couleur.



JAUNE

VERT

BLEU

ORANGE

MARRON

VIOLET

ROSE

Trouver les lettres d'un mot

Entoure sur chaque ligne une lettre qui sert à écrire le mot PARFUM.

PARFUM

J	L	N	O	P
A	B	C	D	E
Q	R	S	T	Z
D	E	F	G	H
T	U	V	W	X
I	K	Y	M	N



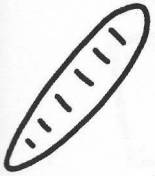
Prendre des indices

Décris chaque image. Fais une croix rouge quand la scène se passe à la maison et une croix bleue lorsqu'elle se passe en dehors de la maison.



Placer la lettre manquante

Complète le mot avec la bonne lettre.



PAIN

P IN



GÂTEAU

GÂT AU



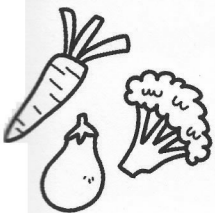
BONBON

ONBON



FRUITS

FR ITS



LÉGUMES

LÉGUME

A

E

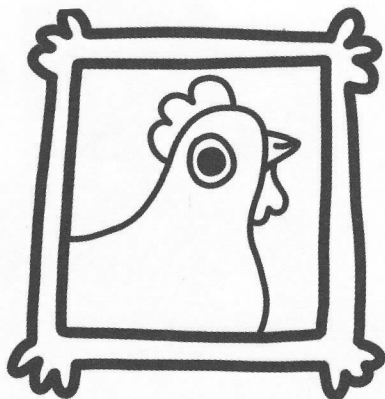
B

U

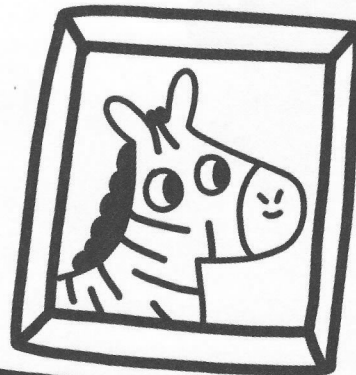
S

Repérer la première lettre

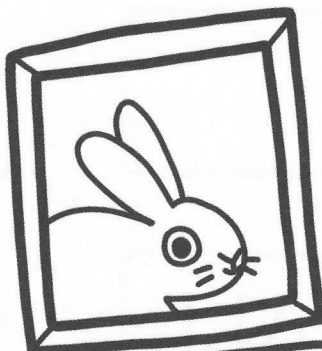
Colorie et nomme chaque animal. Sous chaque image, colle la première lettre du mot.



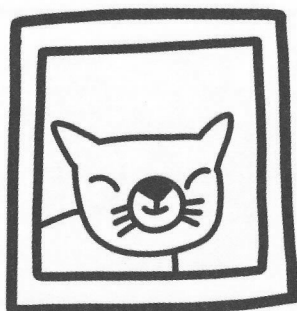
POULE



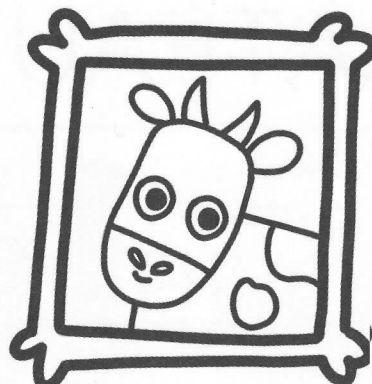
ZÈBRE



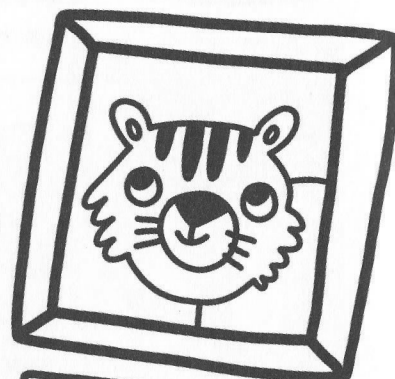
LAPIN



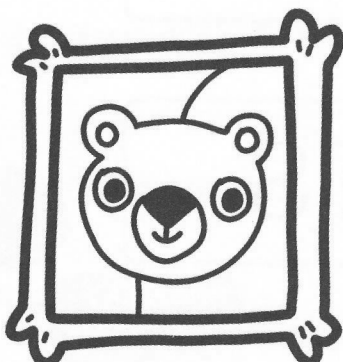
CHAT



VACHE



TIGRE

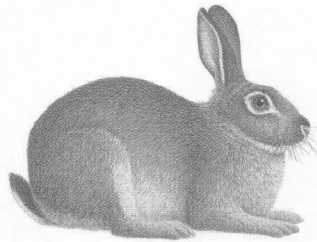


OURS

P V C L T O Z

Entendre des sons identiques

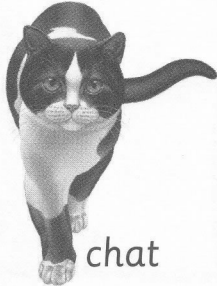
Dis le nom de chaque animal. Relie les images quand tu entends le même son à la fin du mot.



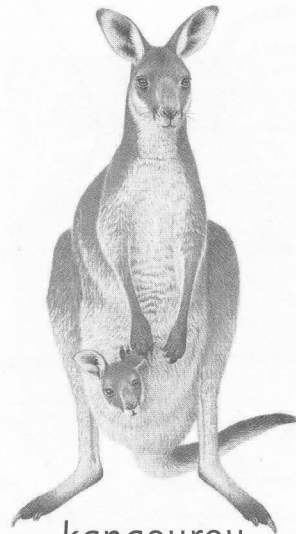
lapin



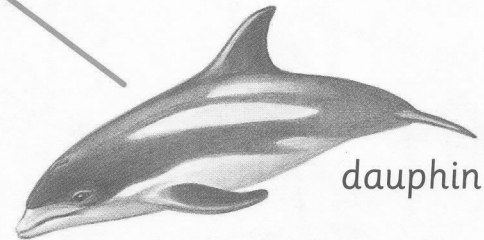
loup



chat



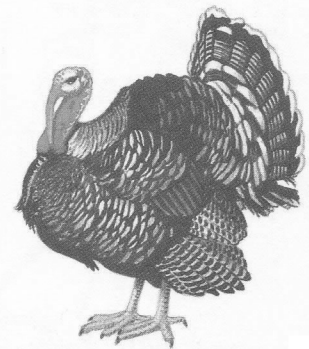
kangourou



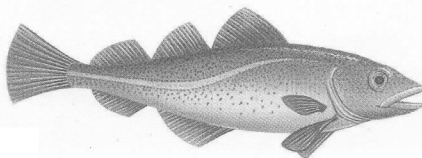
dauphin



panda



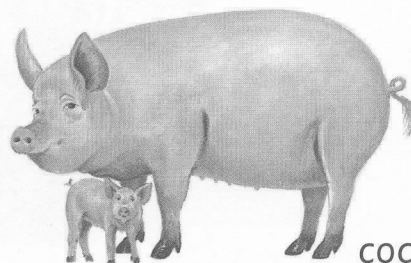
dindon



poisson



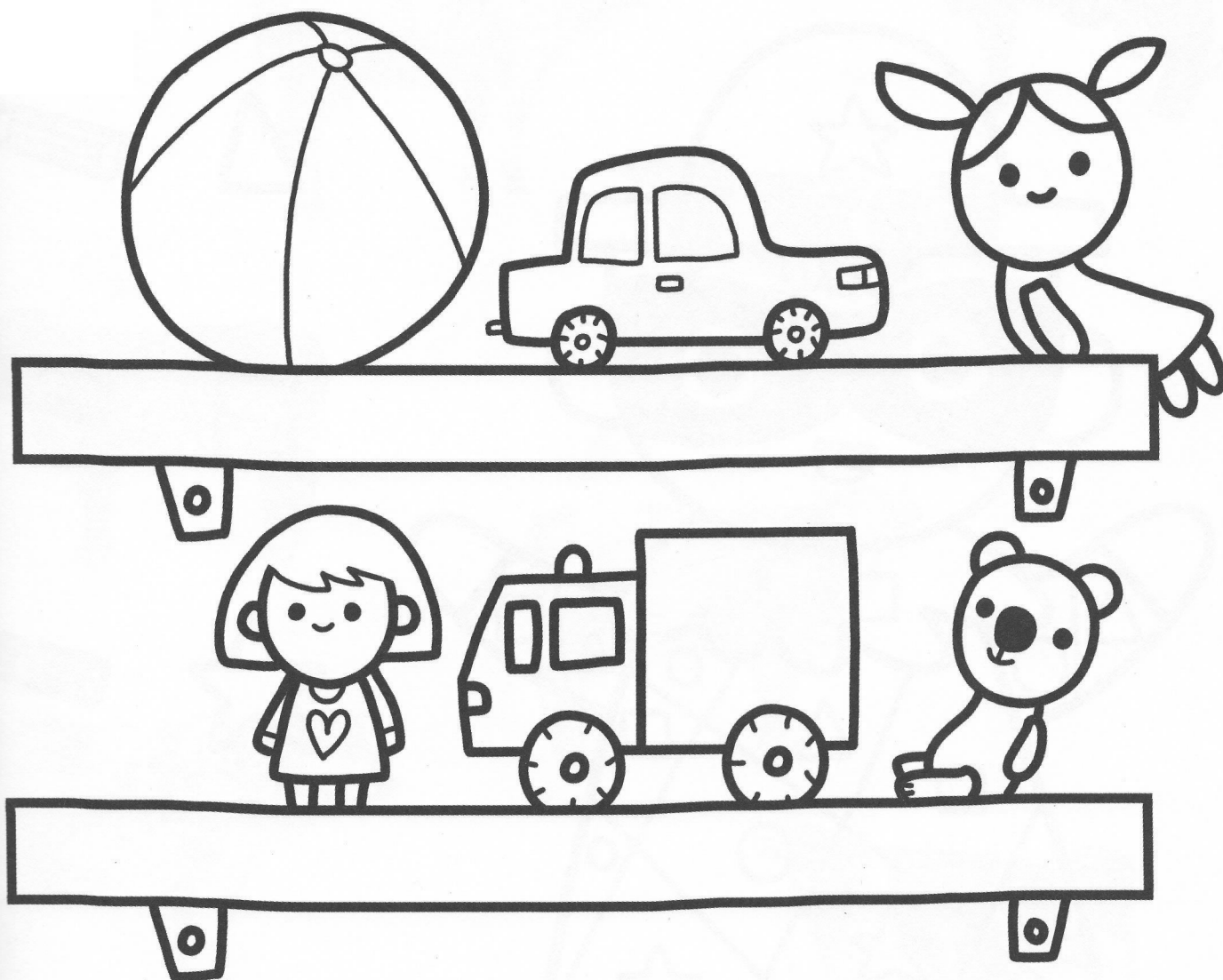
hibou



cochon

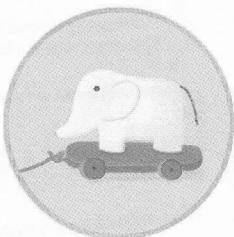
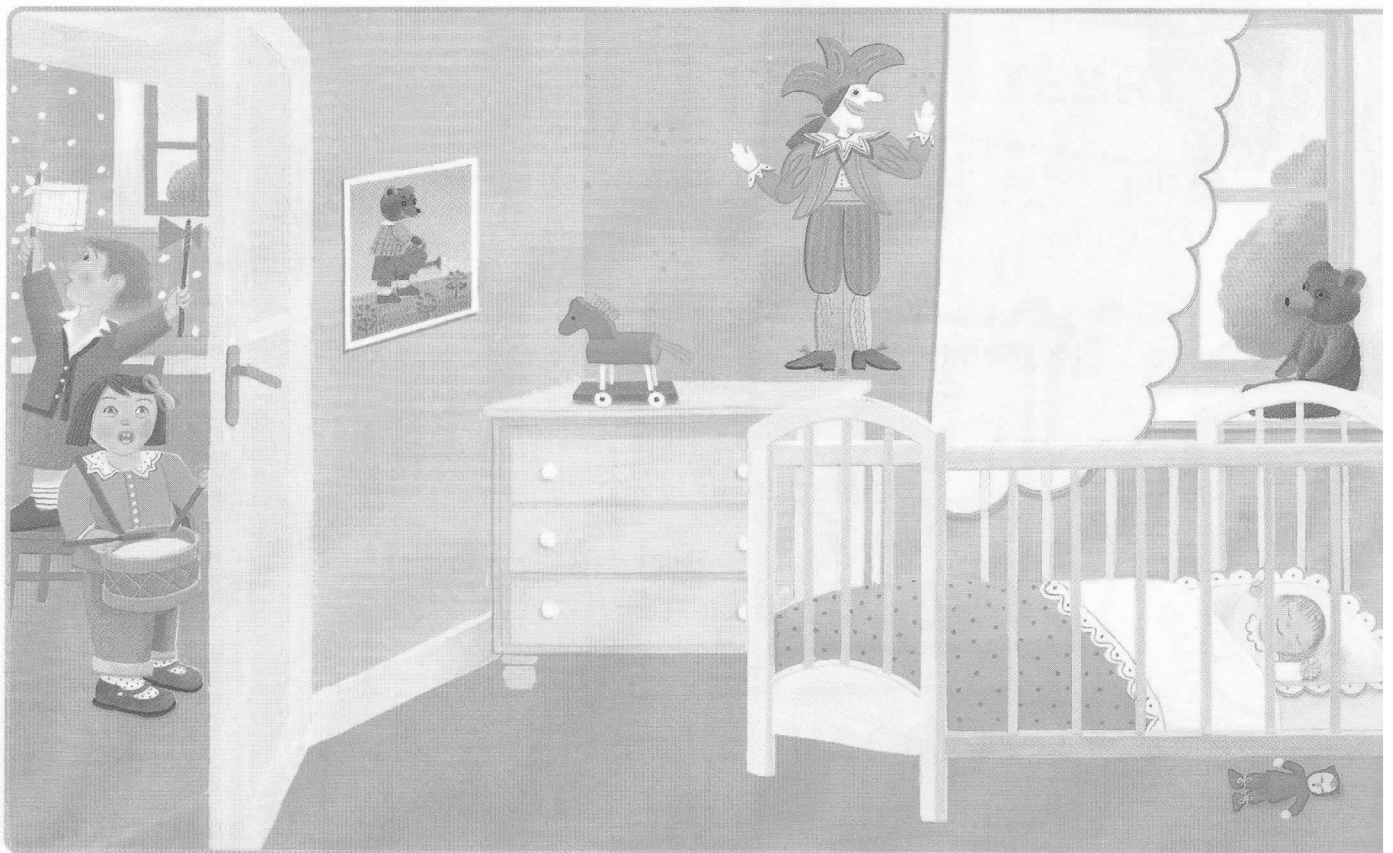
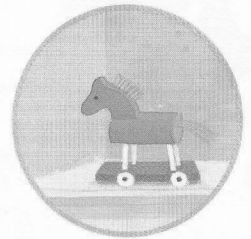
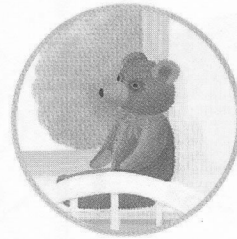
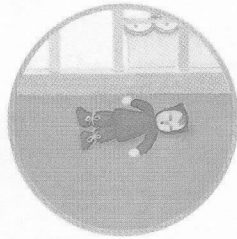
Se repérer dans l'espace

Colorie en rouge le jouet **entre** le ballon et la poupée;
puis en bleu, le jouet **au-dessous** de la voiture et en
jaune, le jouet **au-dessus** de la poupée.



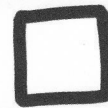
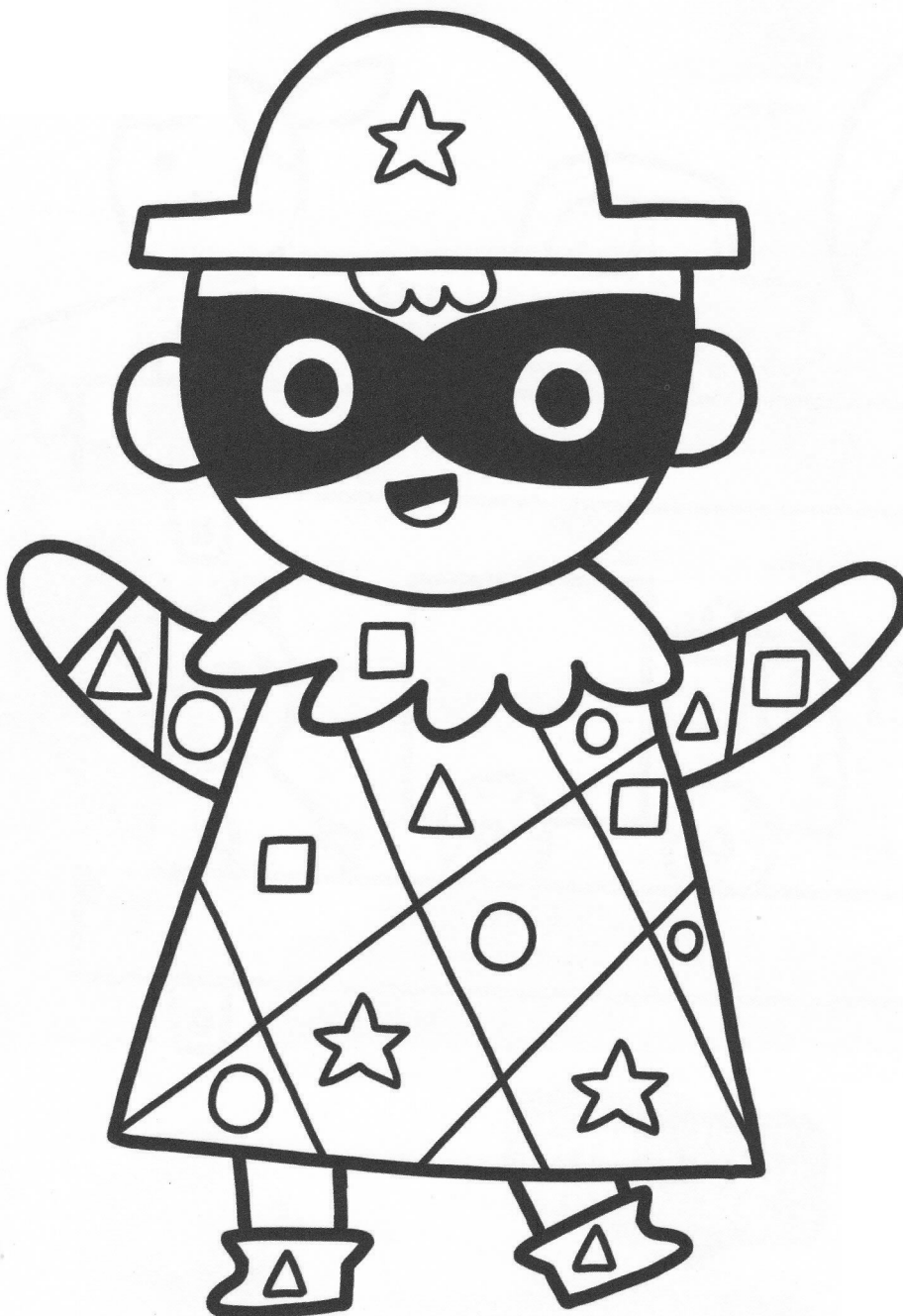
Trouver l'erreur

Barre le jouet qui n'est pas dans la chambre.



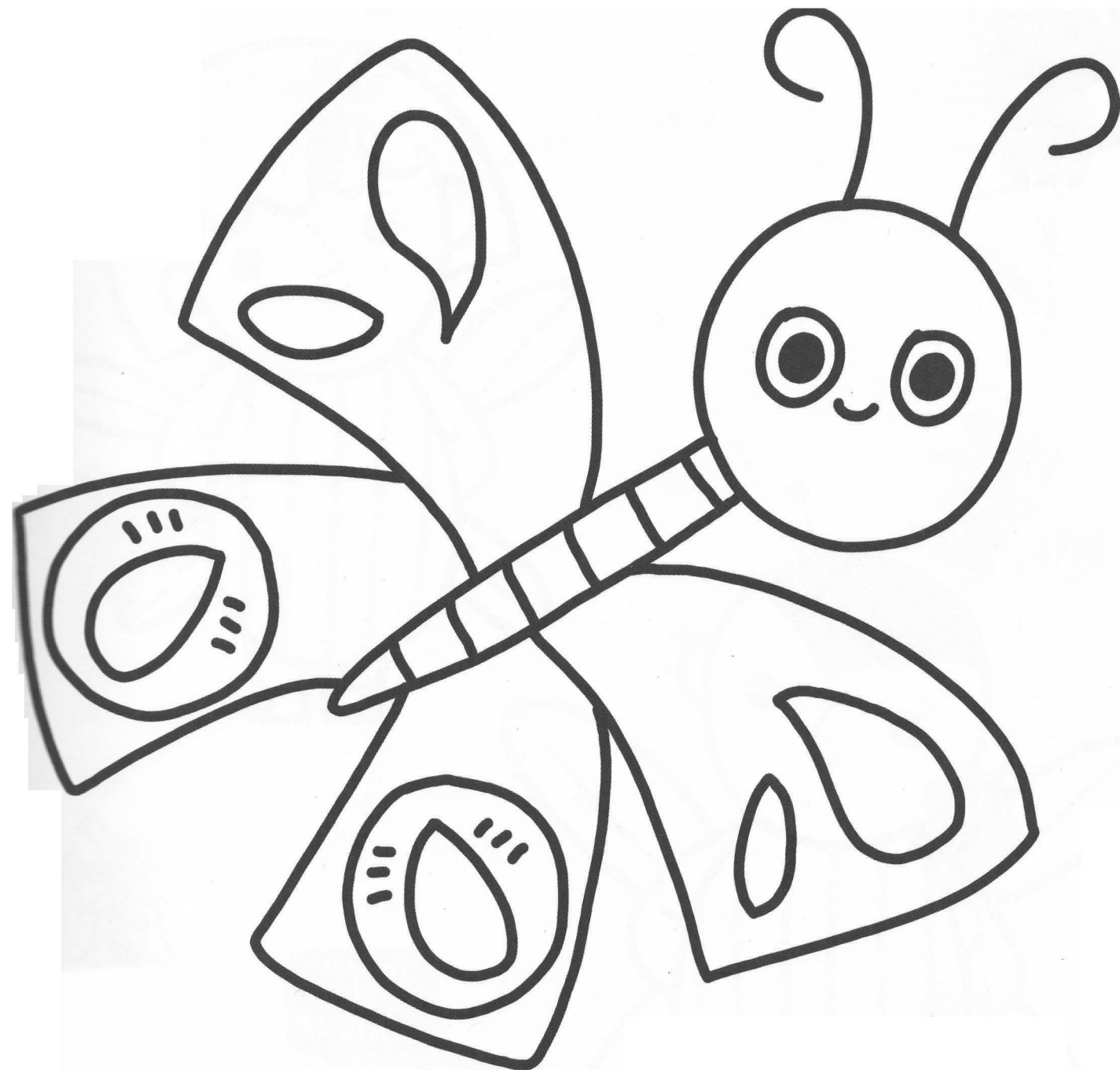
Respecter une consigne

Colorie Arlequin en respectant le code couleur.



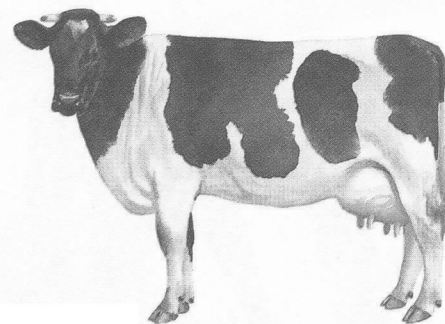
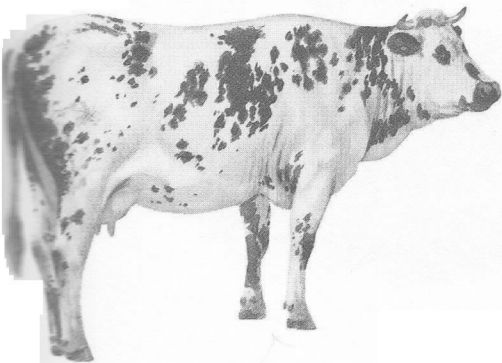
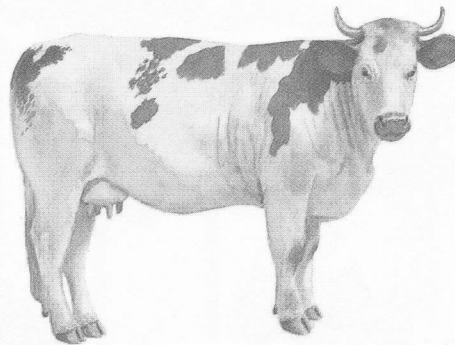
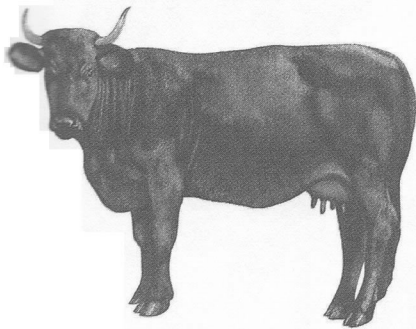
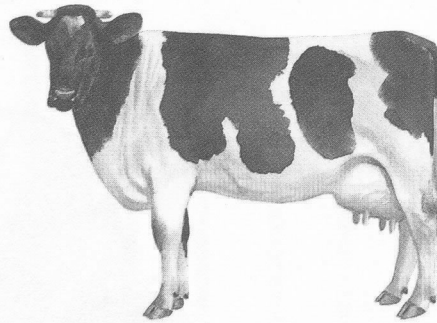
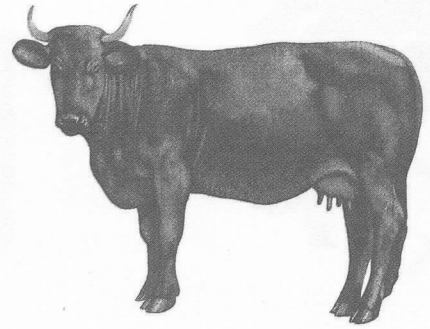
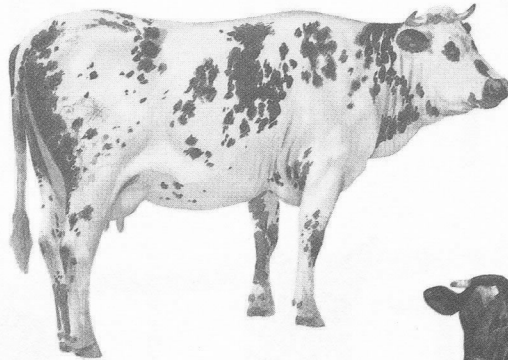
Colorier sans déborder

Colorie avec des couleurs vives les ailes de ce papillon. Essaie de ne pas dépasser les lignes noires.



Repérer les ressemblances

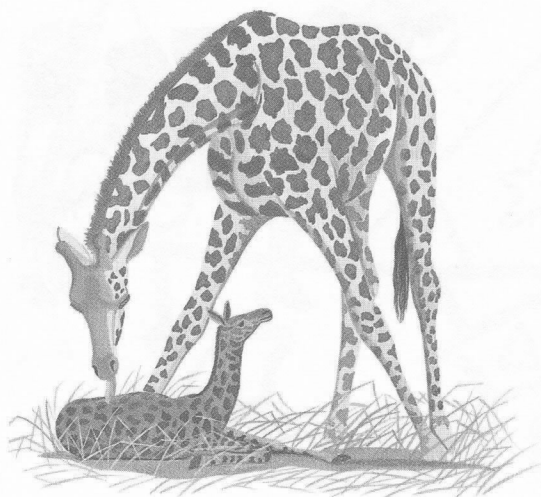
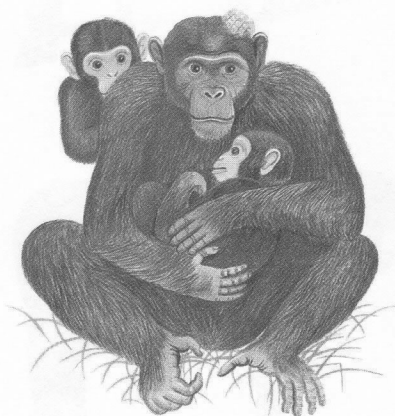
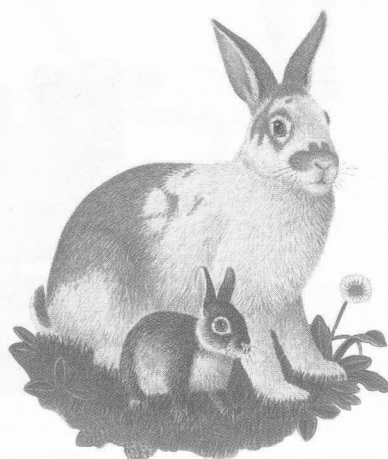
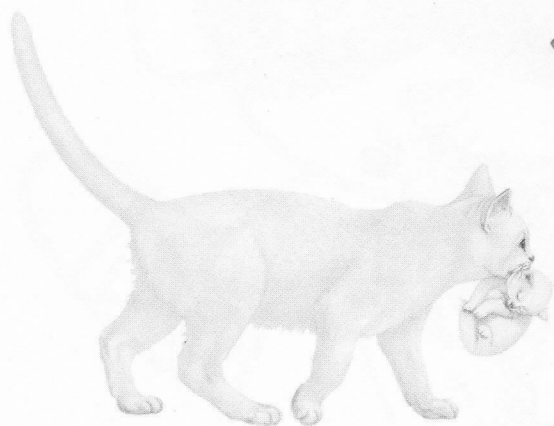
Les vaches sont semblables deux par deux, sauf une. Trouve-la et entoure-la en rouge.



Découvrir le nombre 1 un

Relie les femelles qui ont le même nombre de bébés. Puis repasse sur le nombre en gris.

1 1 1 1 1



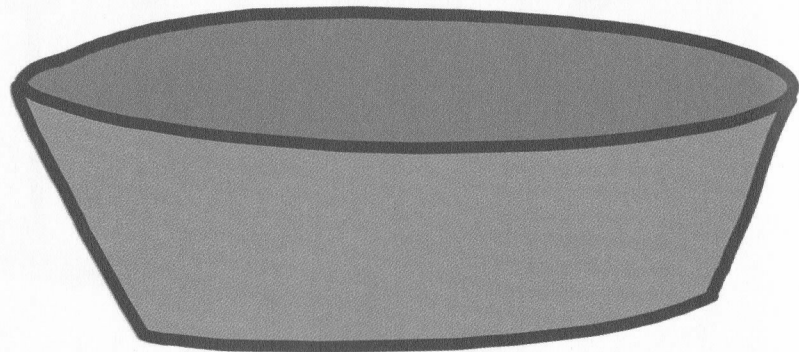
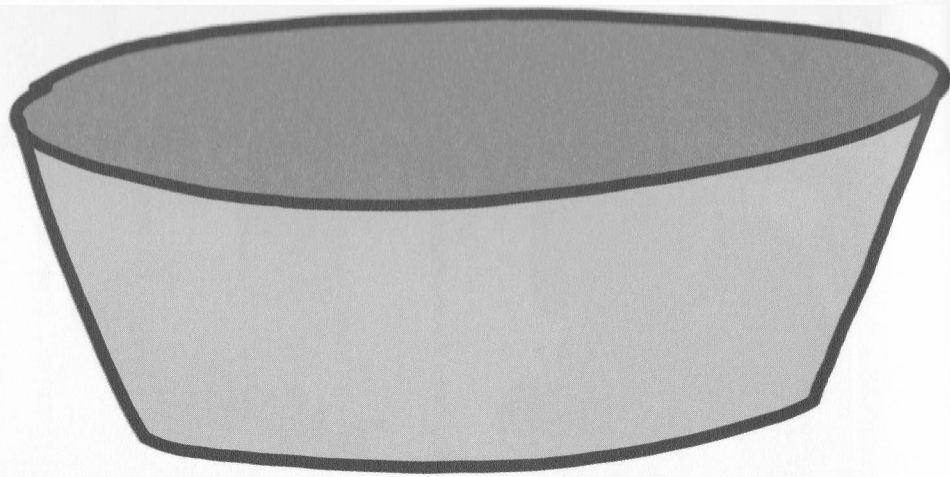
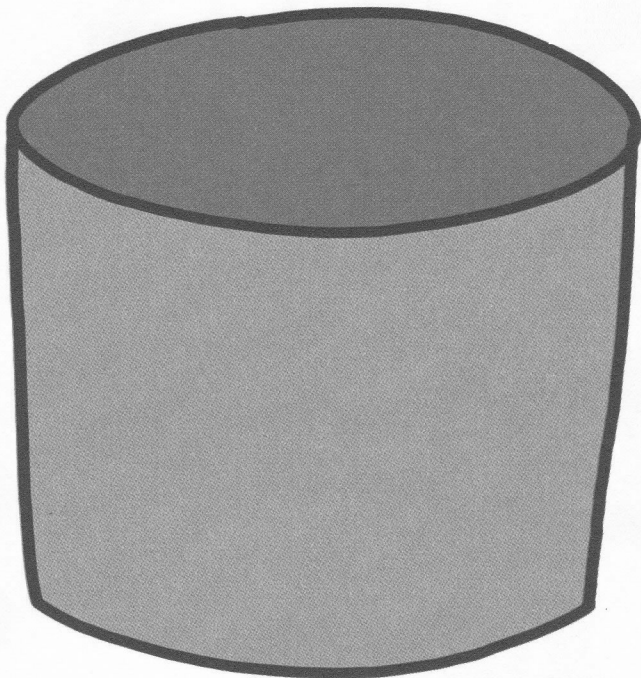
Se repérer dans l'espace

Place l'autocollant du petit garçon à l'intérieur du parc.



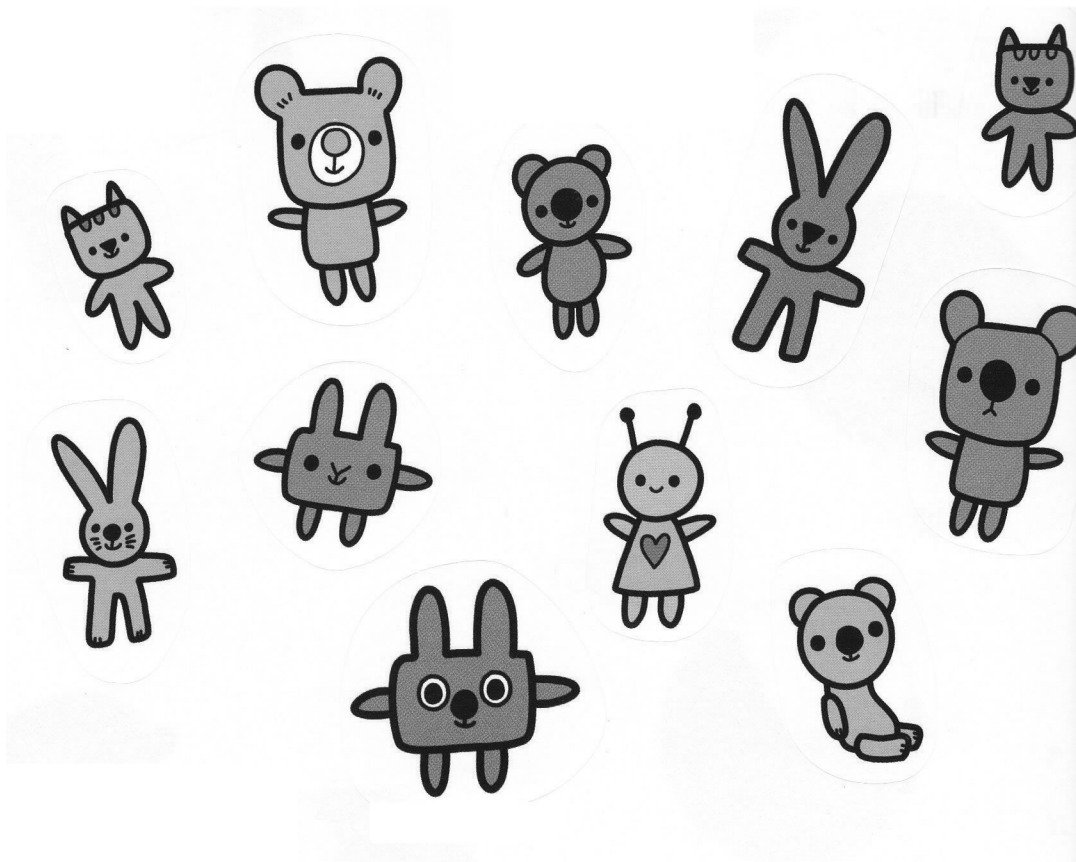
Trier des objets

Range chaque doudou autocollant dans la boîte de la couleur qui correspond.



Trier des objets

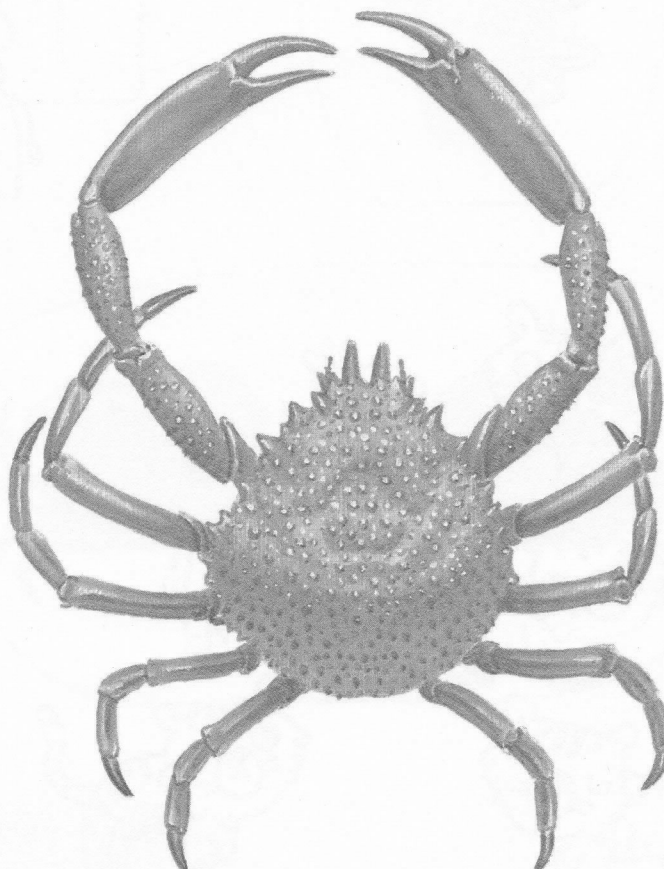
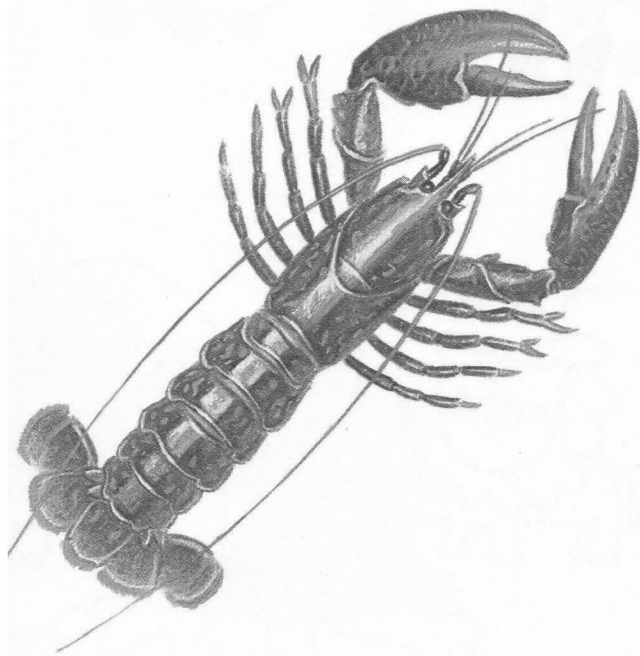
Range chaque doudou autocollant dans la boîte de la couleur qui correspond.



Découvrir le nombre 2 deux

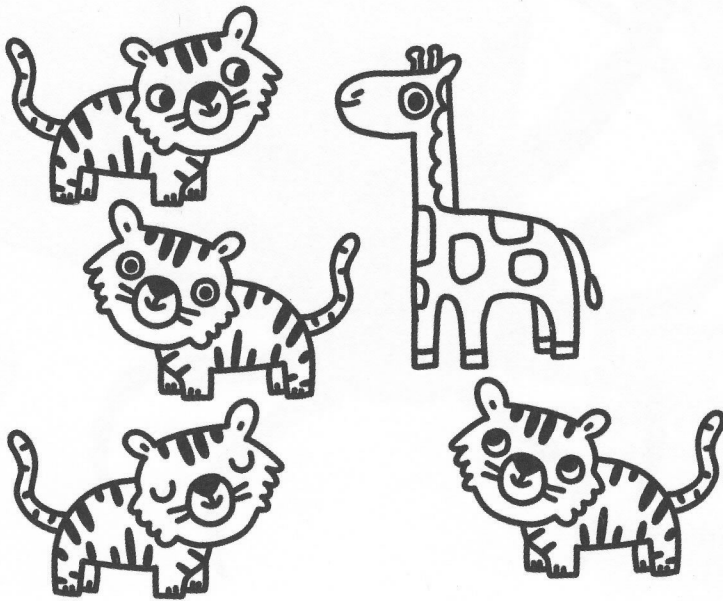
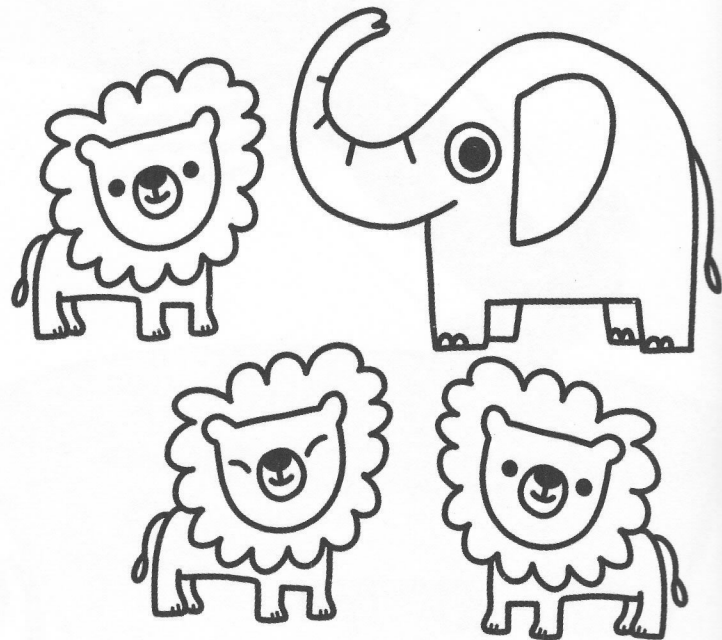
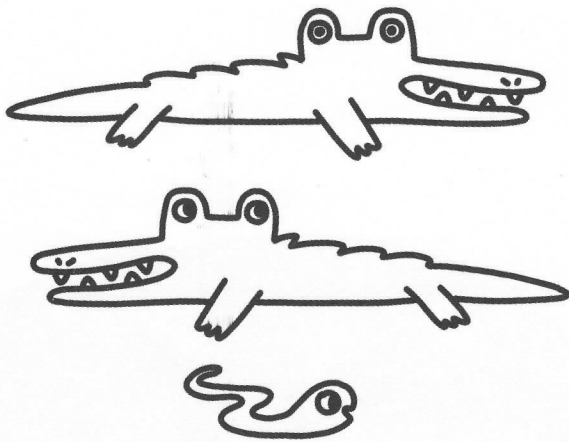
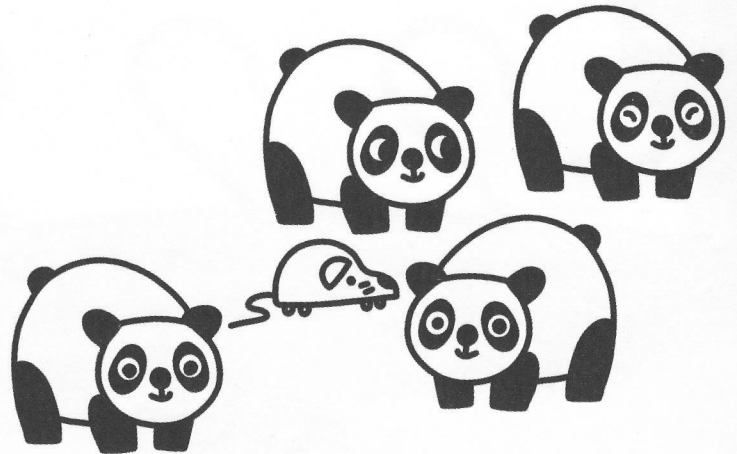
Compte les grosses pinces du homard et de l'araignée de mer. Repasse sur le nombre en gris.

2 2 2 2 2



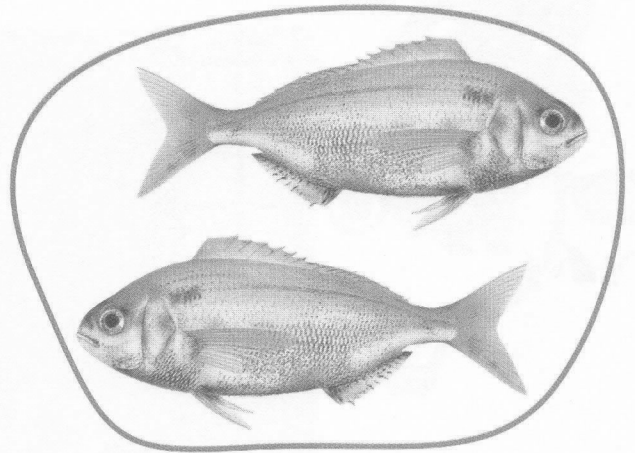
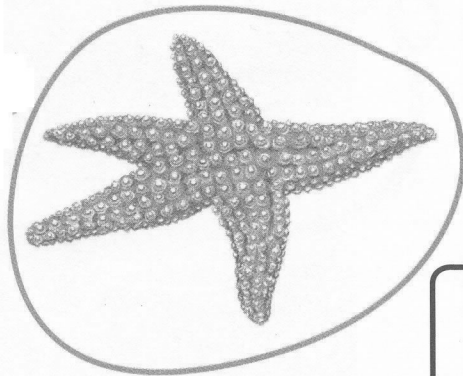
Observer des différences

Dans chaque groupe, colorie l'animal différent des autres.

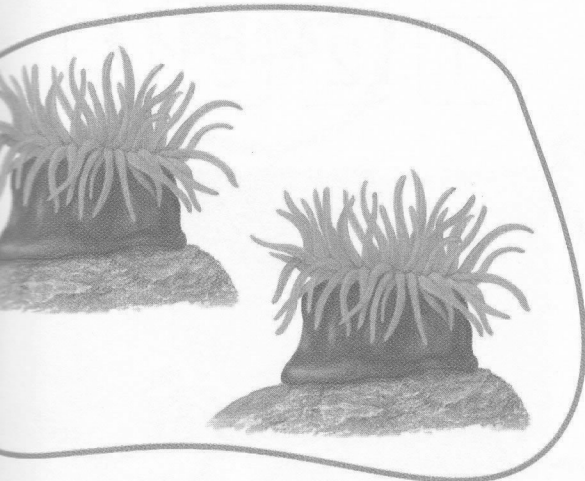


Dénombrer une quantité

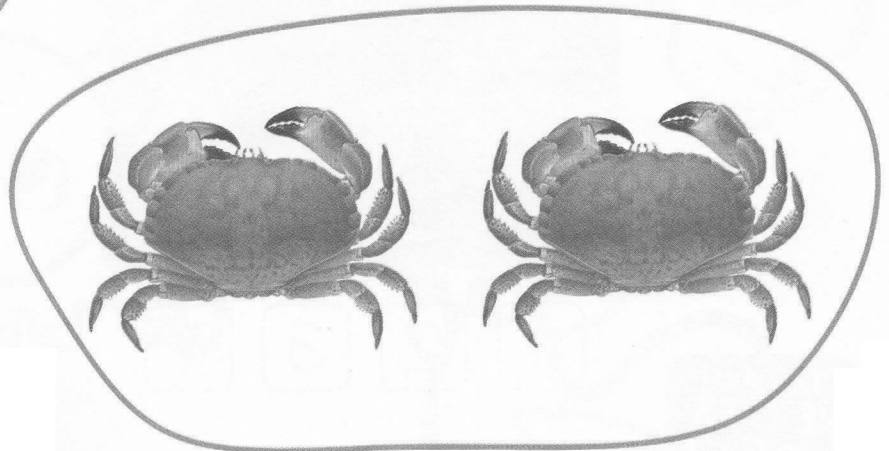
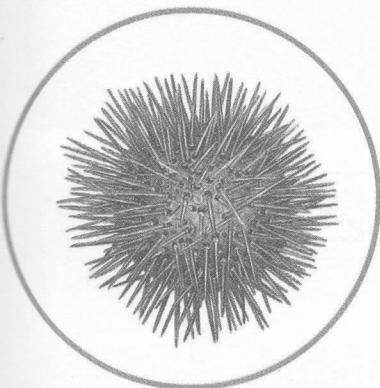
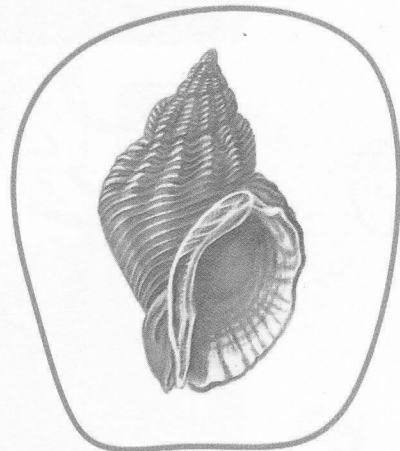
Relie chaque groupe à l'étiquette-nombre qui lui correspond.



2



1

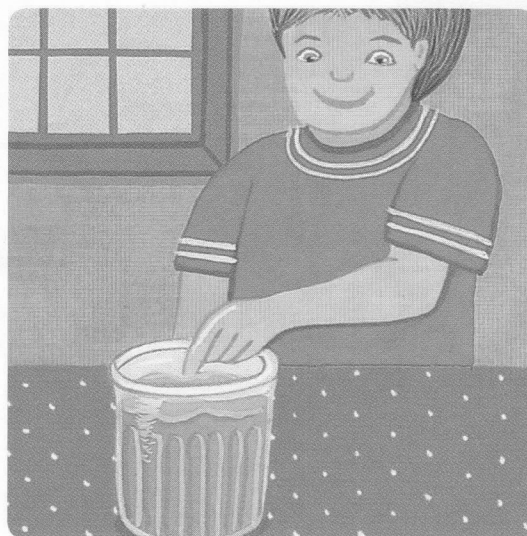


Exercer sa logique

Remets les séquences de cette histoire dans le bon ordre en coloriant les numéros de chaque image.



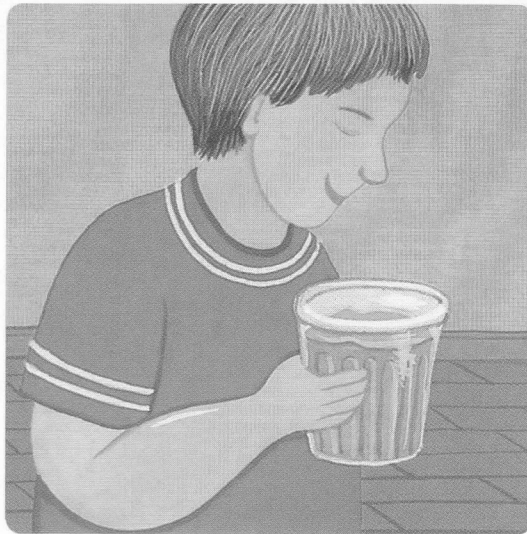
- 1
- 2
- 3
- 4



- 1
- 2
- 3
- 4



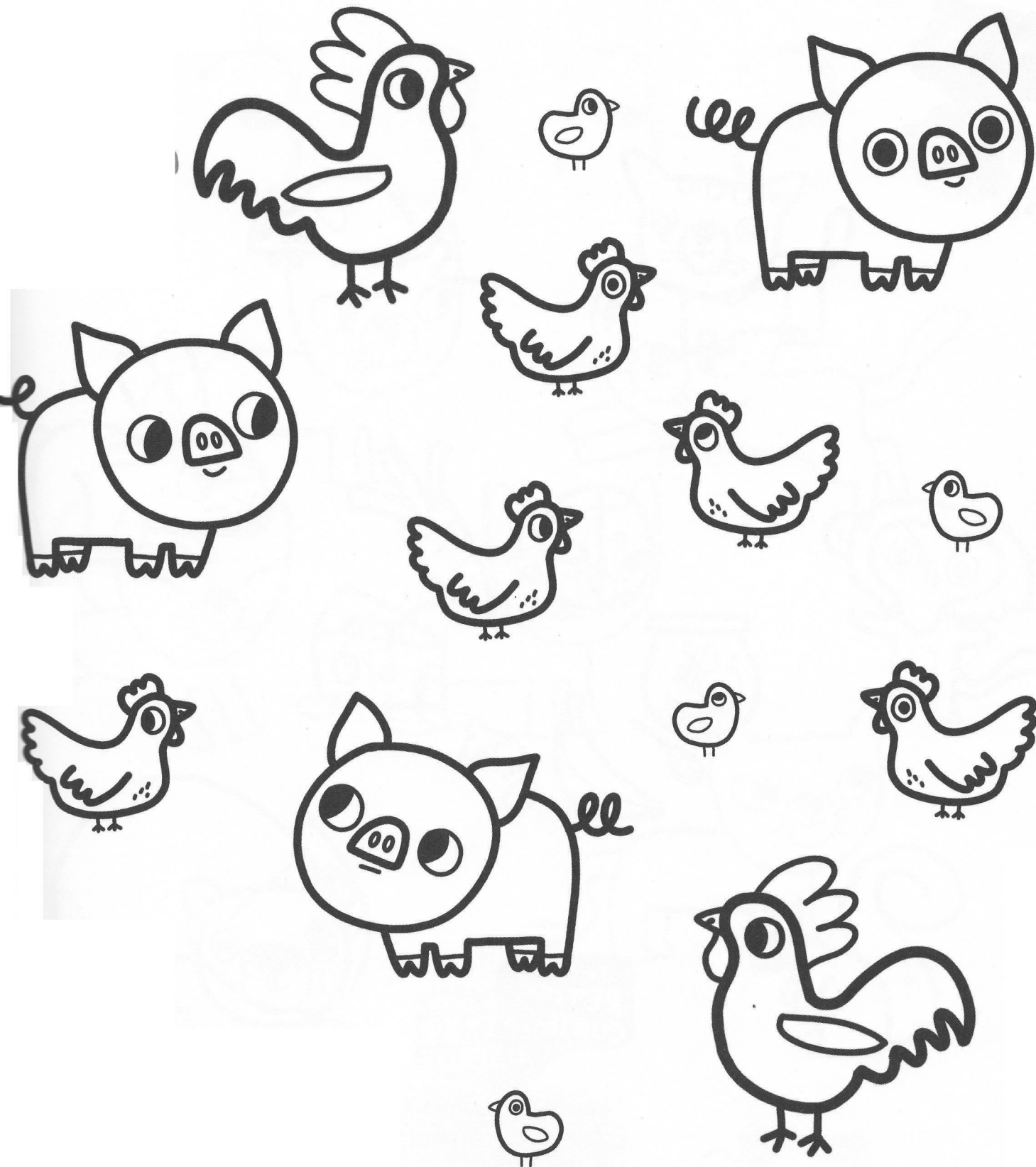
- 1
- 2
- 3
- 4



- 1
- 2
- 3
- 4

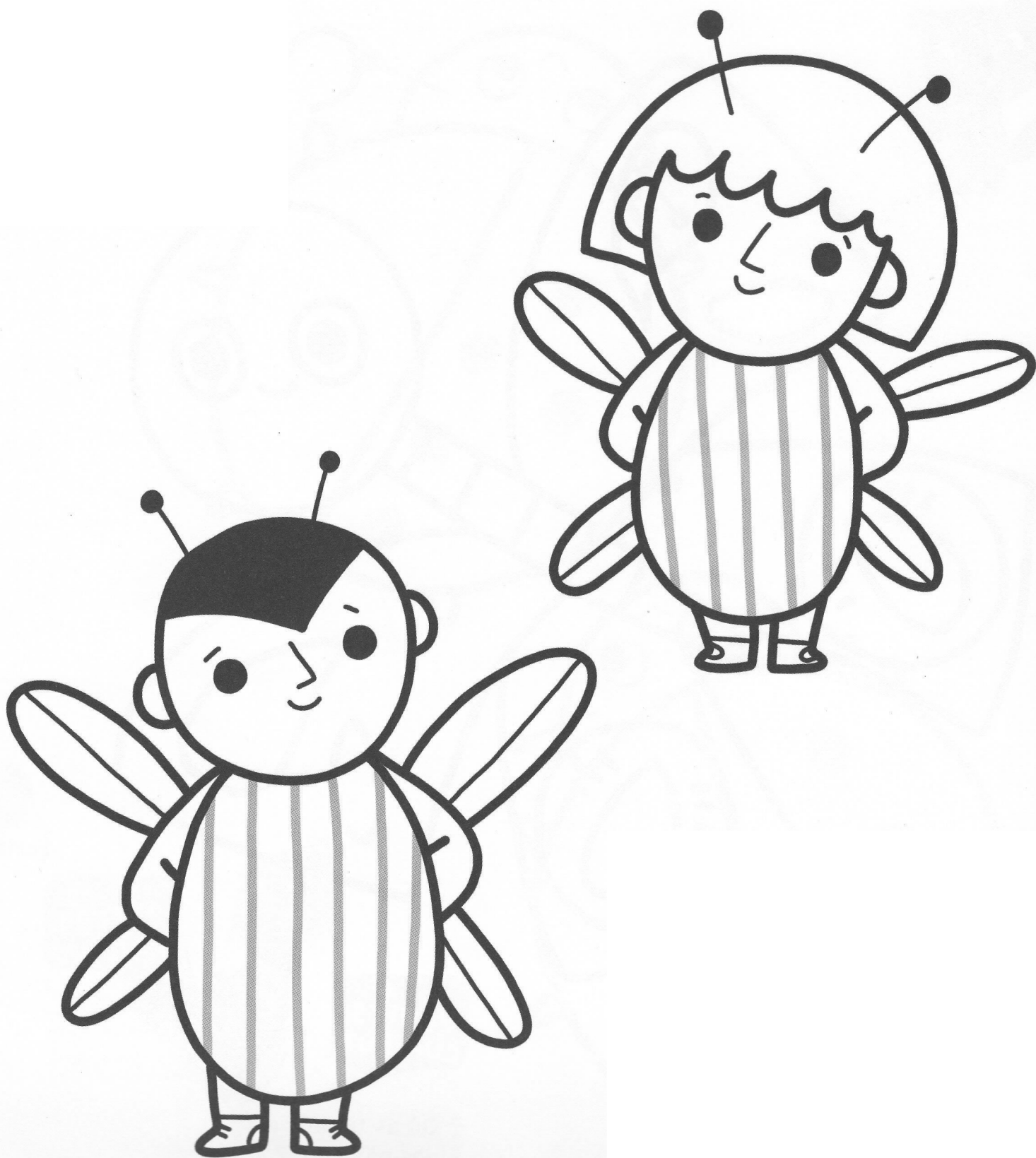
Comprendre <autant que>

Colorie autant de poules que de cochons, puis
autant de coqs que de poussins.



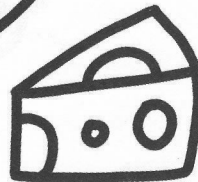
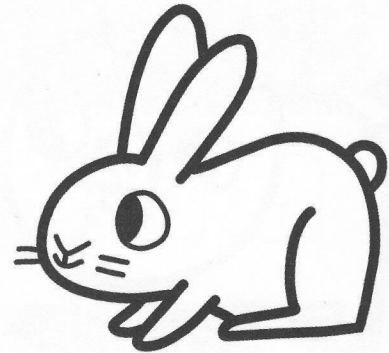
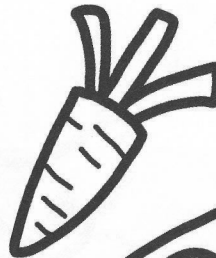
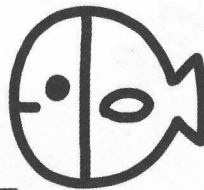
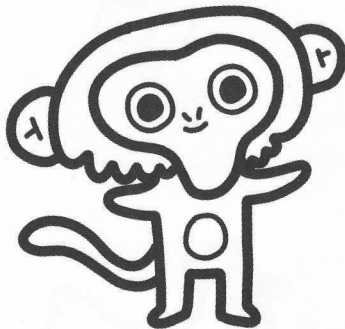
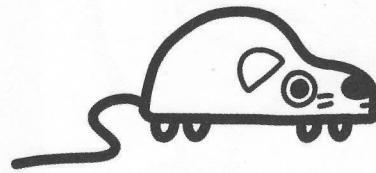
Tracer des lignes verticales

Repasse sur les lignes grises afin de tracer les rayures des costumes de l'abeille et du bourdon. Puis colorie.



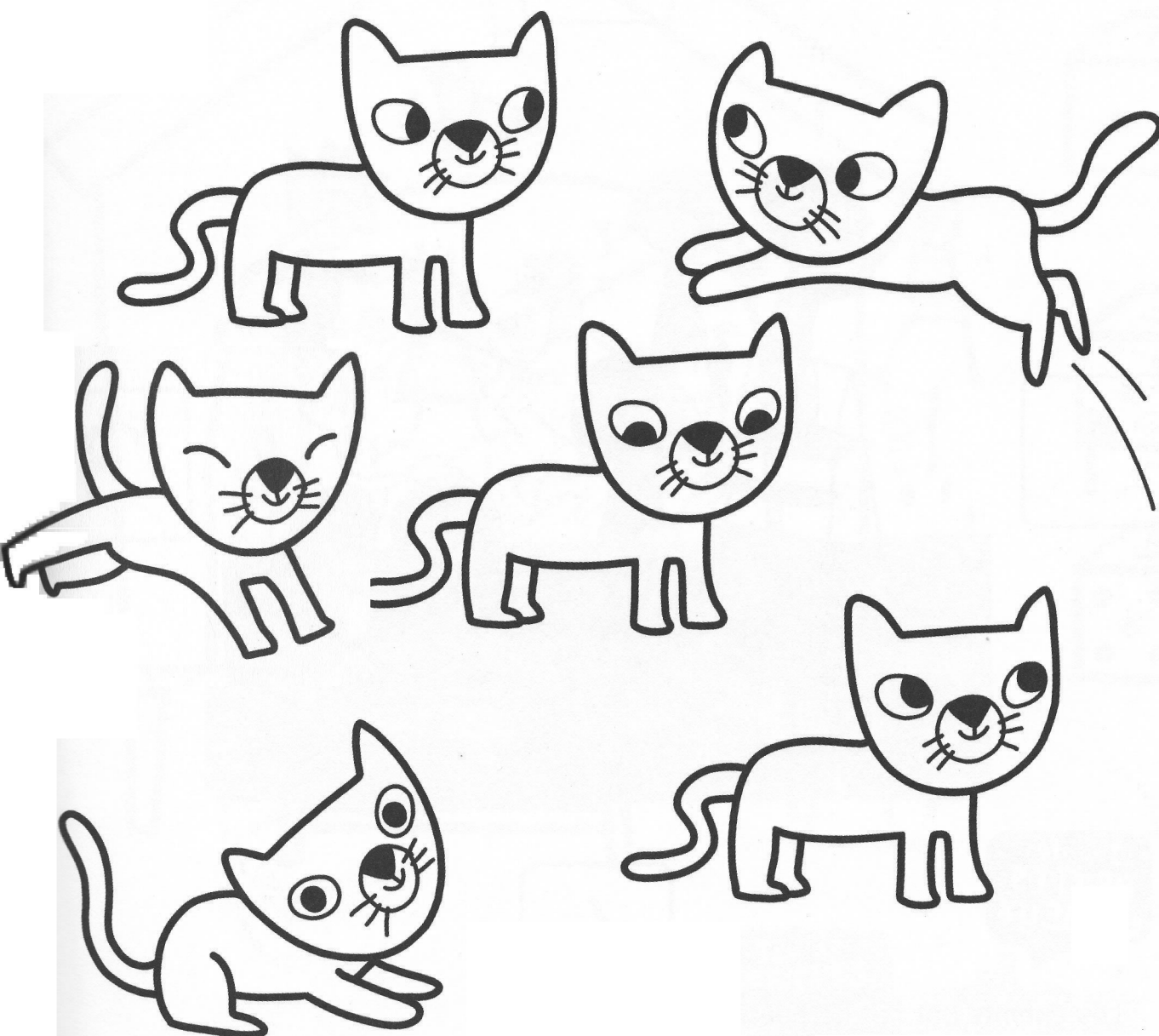
Mettre en relation

Relie chaque animal à son aliment préféré.



Dénombrer jusqu'à 3 trois

Colorie les trois chatons dans la même position.
Repasse sur le nombre en gris.



Compter jusqu'à 4 quatre

Combien comptes-tu d'enfants en train de dessiner? Colorie la bonne étiquette-nombre.

2

1

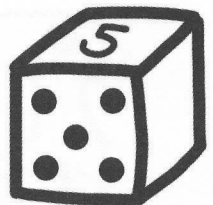
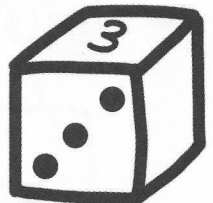
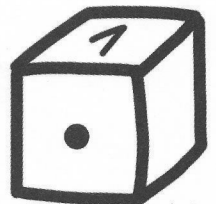


3

4

Découvrir le nombre 5 cinq

Compte les poules installés dans le poulailler. Colorie le dé qui indique le même nombre.



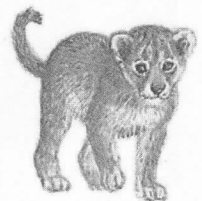
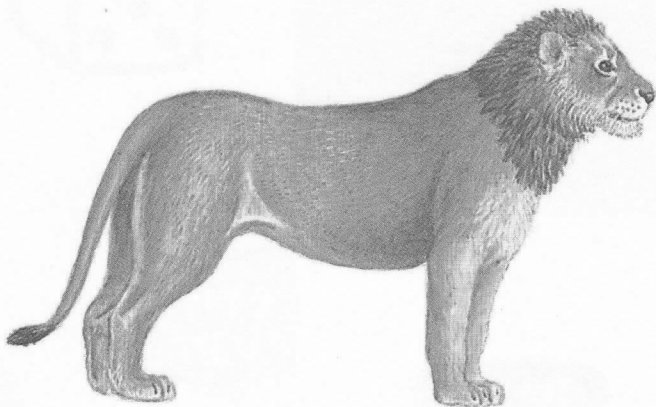
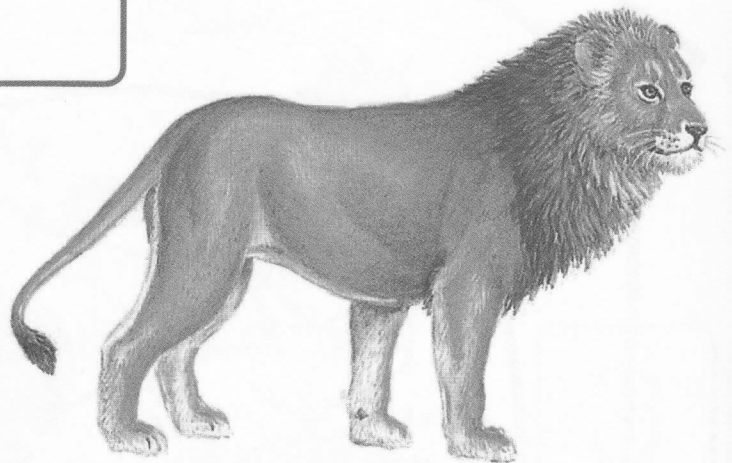
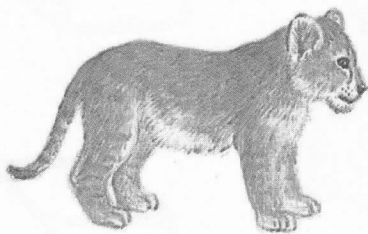
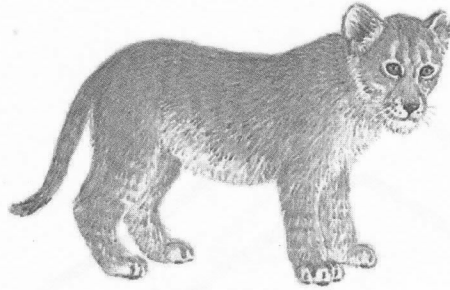
||

||

||

Classer du plus petit au plus grand

Colle les numéros de 1 à 5 en allant du plus petit lion au plus grand lion.



1

2

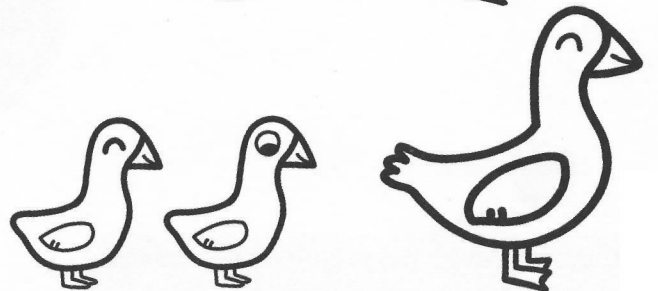
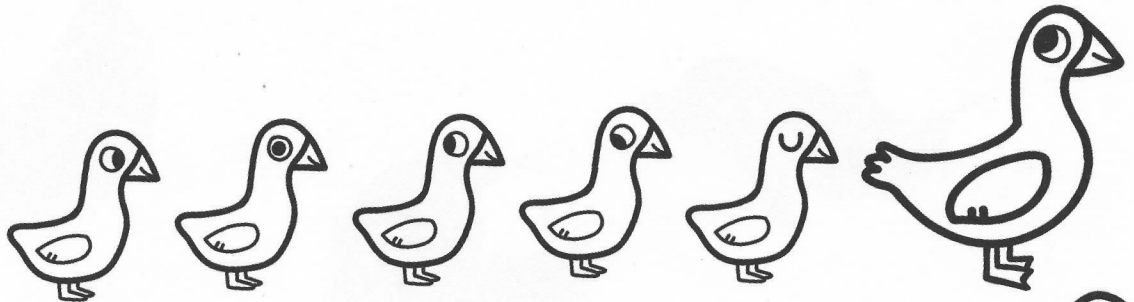
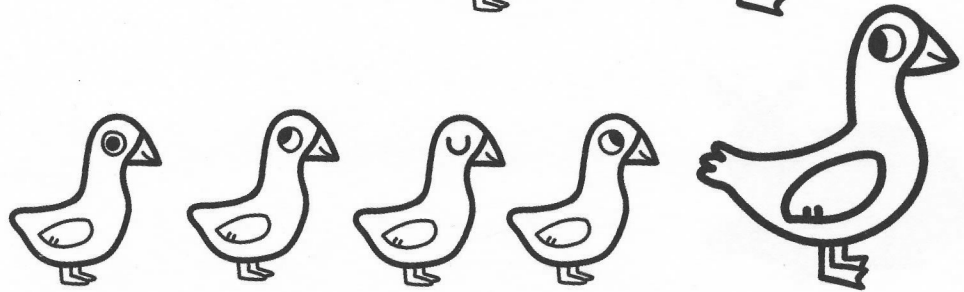
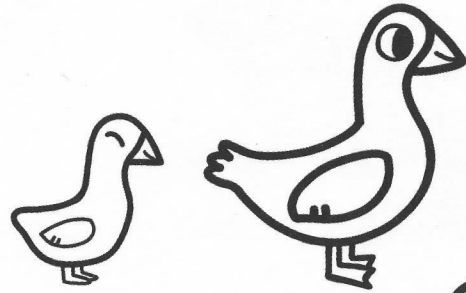
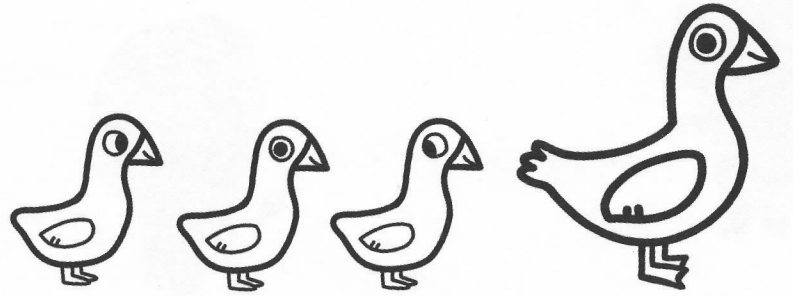
3

4

5

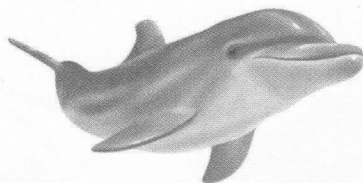
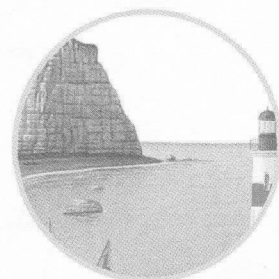
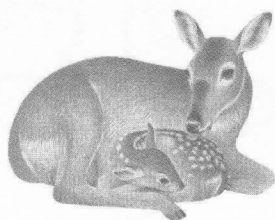
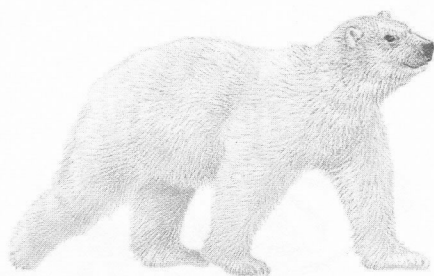
Connaître les décompositions de 5

À l'aide des autocollants, complète chaque famille canard afin que la mère soit toujours suivie par 5 petits.



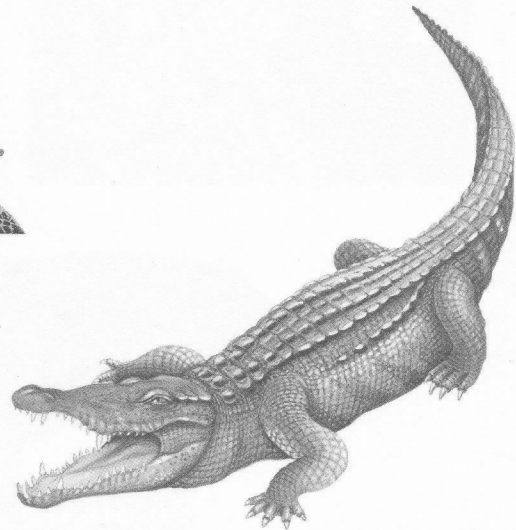
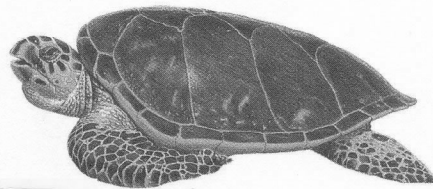
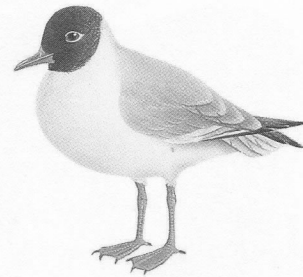
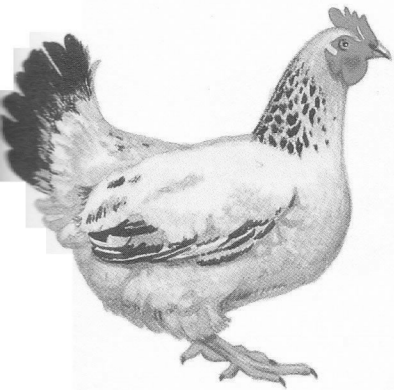
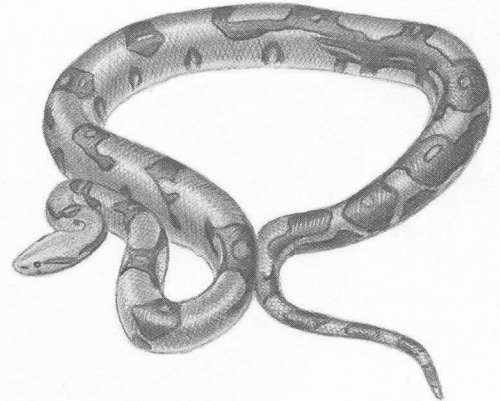
Associer un animal à son milieu

Nomme chaque animal e relie-le à l'endroit où il habite.



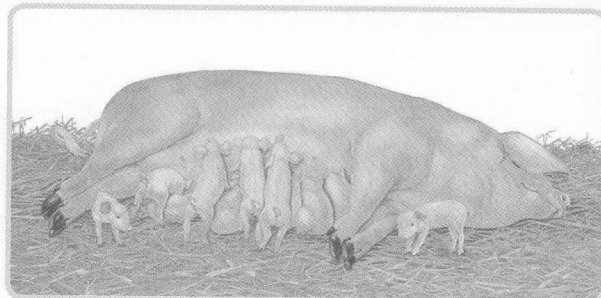
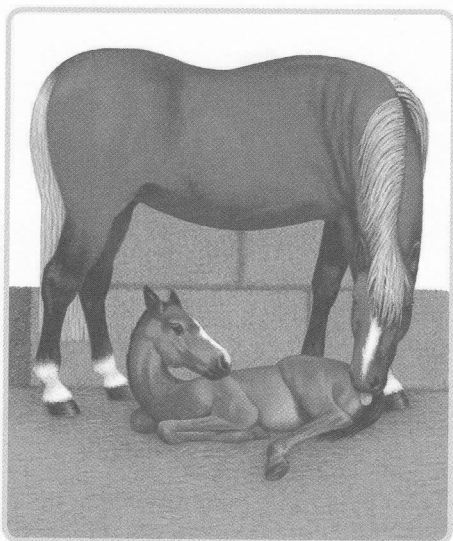
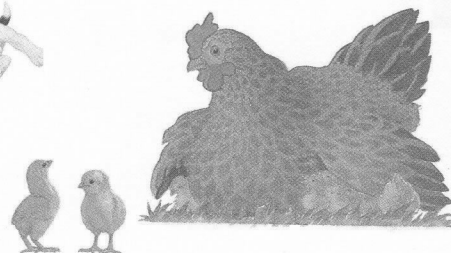
Savoir différencier les animaux

Observe chaque animal e colle à côté de chacun une plume ou des écailles.



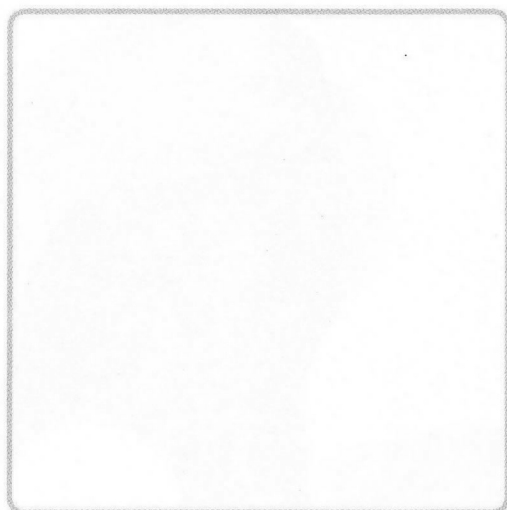
Connaître les manières de naître

Entoure en rouge les petits qui sont sortis d'un ouef et en vert ceux qui sont sortis du ventre de leur maman.

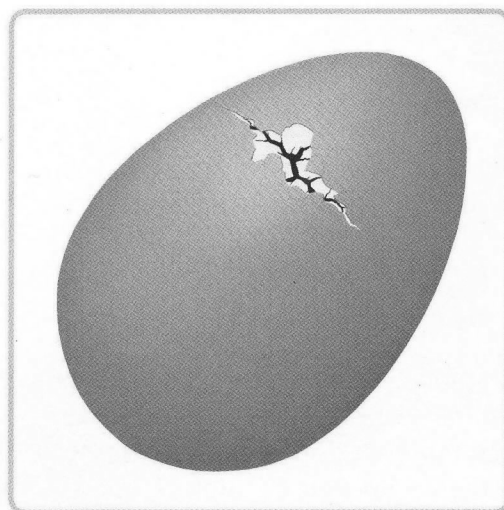


Connaître les étapes de la naissance

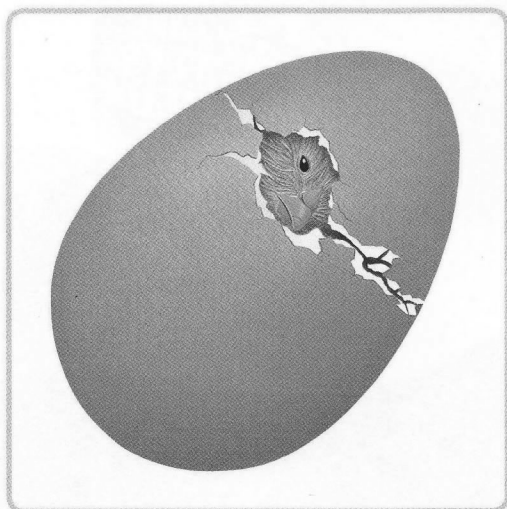
Colle l'image du début et celle de la fin aux bons endroits.



1



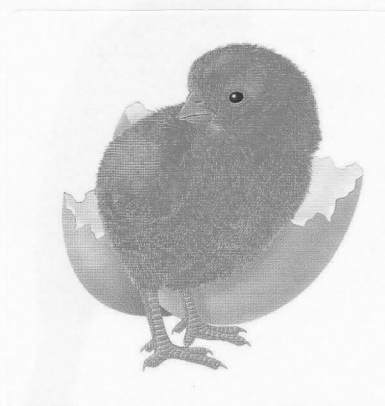
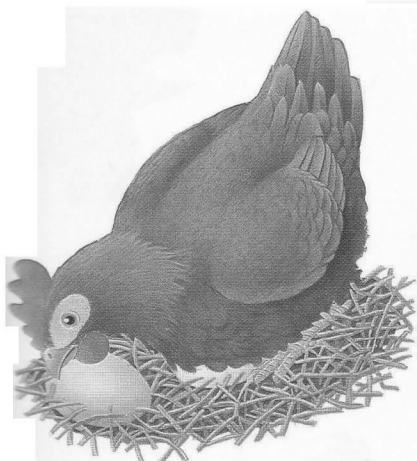
2



3

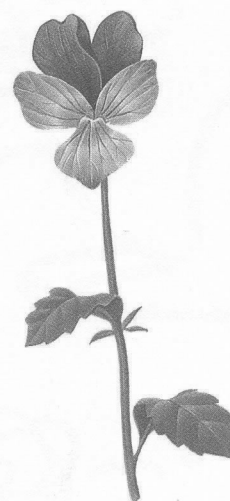
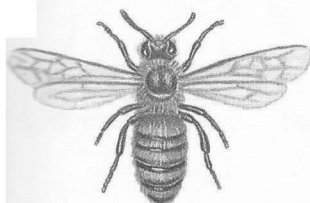
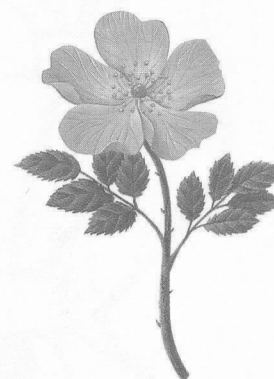
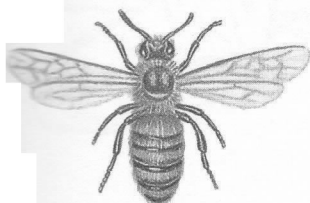
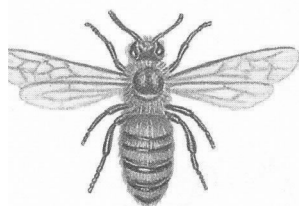


4



Tracer des lignes horizontales

Relie d'un trait chaque abeille à sa fleur.



Connaître le chien e le chat

Recompose le chien et le chat en reliant les morceaux manquants du puzzle.



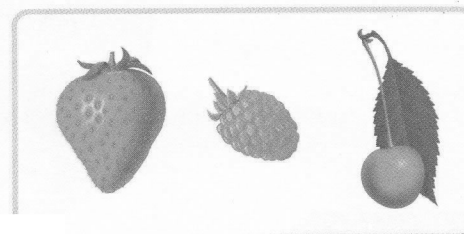
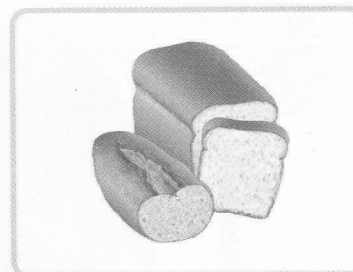
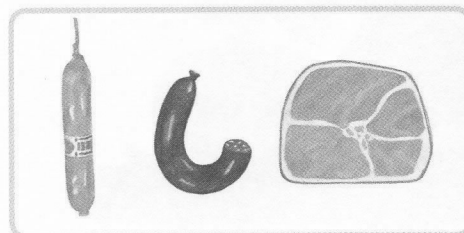
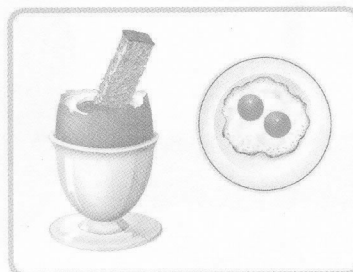
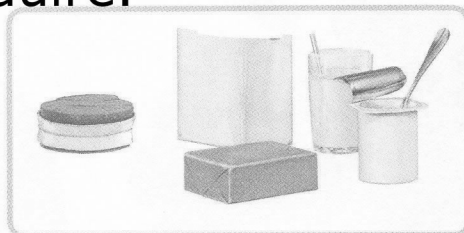
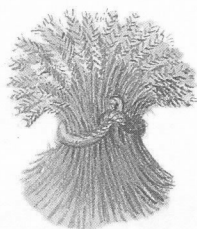
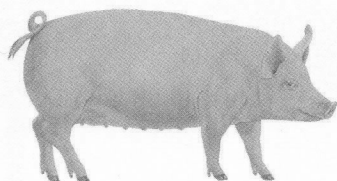
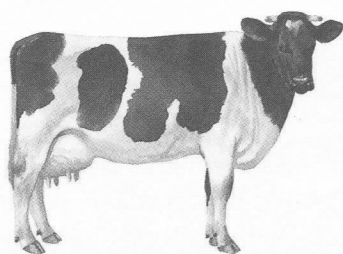
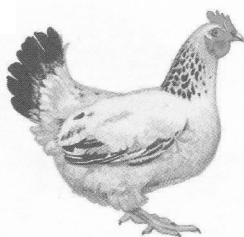
Connaître les activités à la mer

À l'aide des images, dis tout ce qu'on peut faire à la mer. Attention, trouve et barre l'intrus.



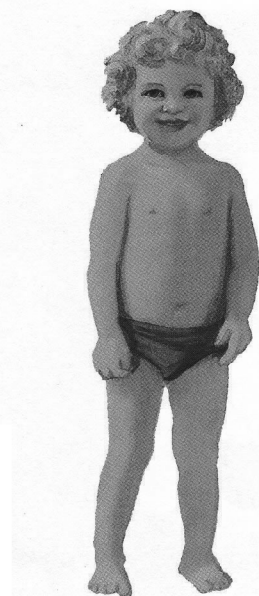
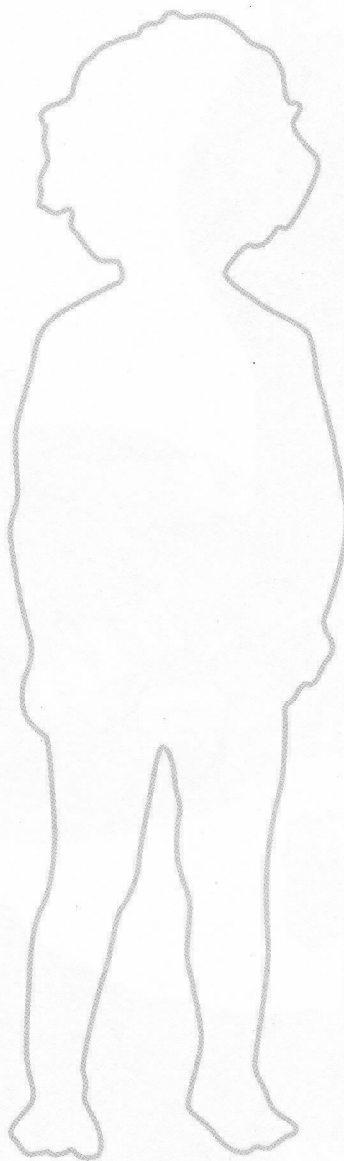
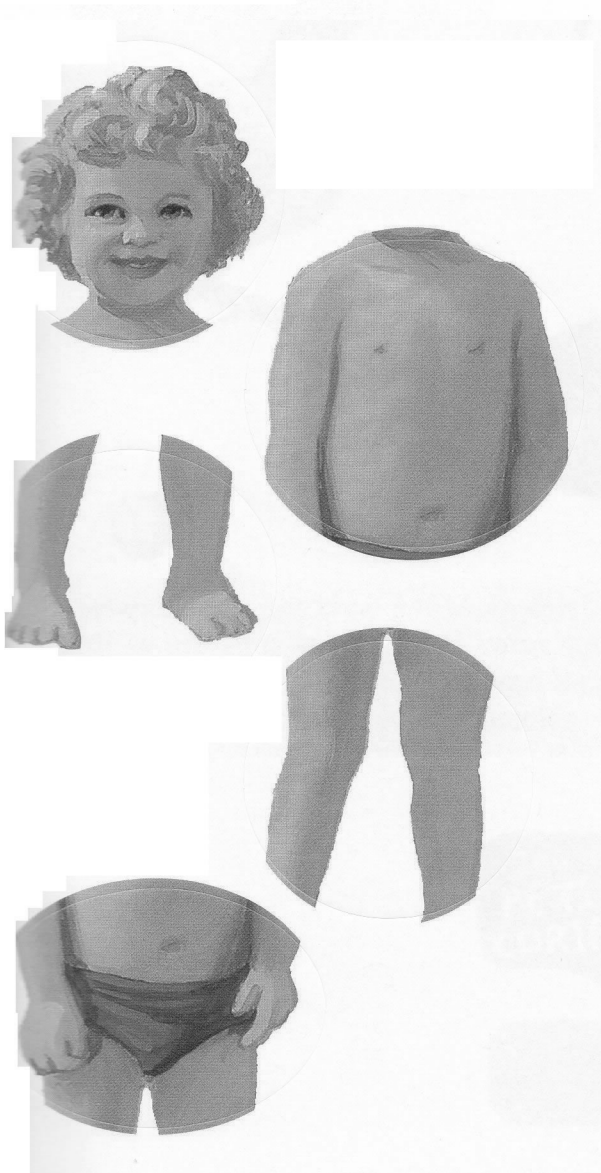
Savoir d'où viennent les aliments

Relie les aliments à l'animal ou au végétal qui a permis de les produire.



Connaître le corps humain

Colle les différentes parties du corps de l'enfant en t'aidant du modèle.



Distinguer le chaud et le froid

Entoure en rouge les dessins qui évoquent le chaud et en bleu ceux qui évoquent le froid.

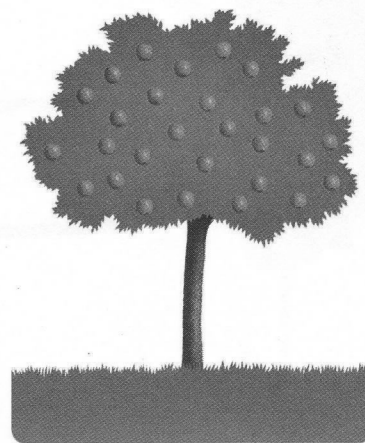


Différencier les saisons

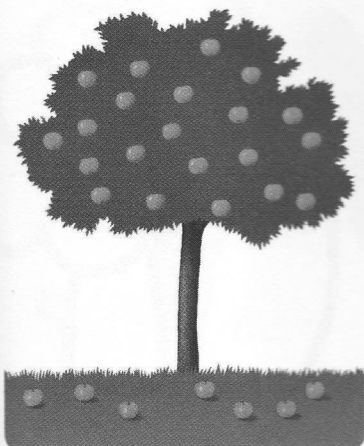
Relier chaque image à la saison qui correspond.



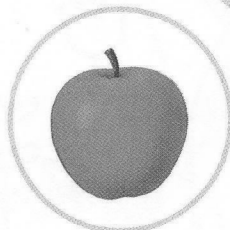
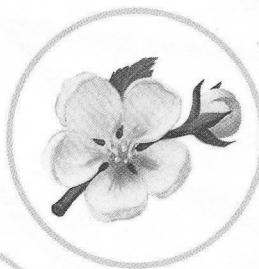
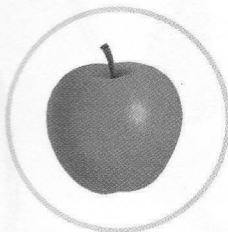
le pommier au printemps



le pommier en été



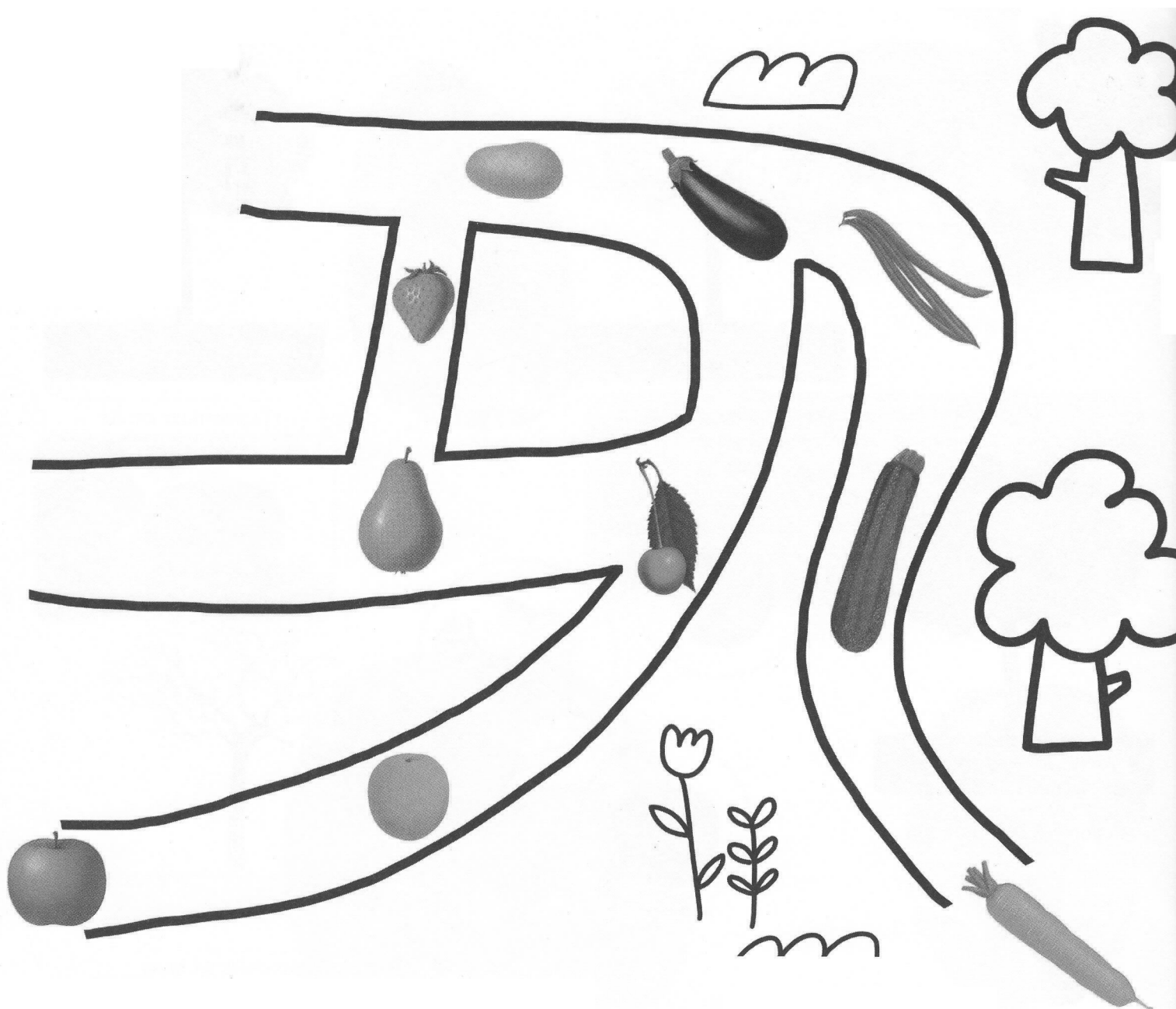
le pommier en automne



le pommier en hiver

Les fruits et les légumes

Trace en rouge le chemin qui va de légume en légume, de la pomme de terre jusqu'à la carotte; en vert celui qui va de fruit en fruit, de la fraise jusqu'à la pomme.



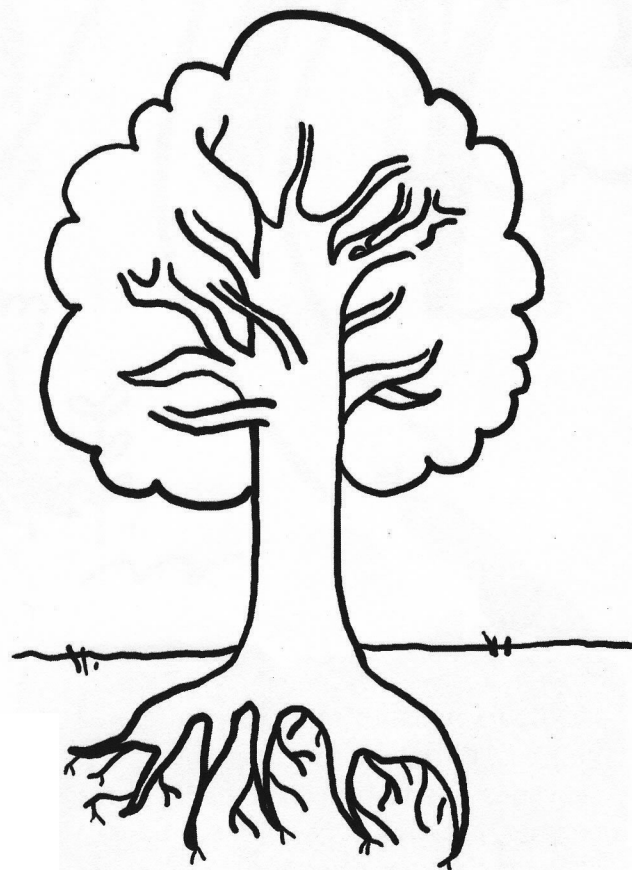
Connaître les fleurs

Compose un joli bouquet pour maman en entourant en rouge les fleurs que tu peux acheter chez un fleuriste.



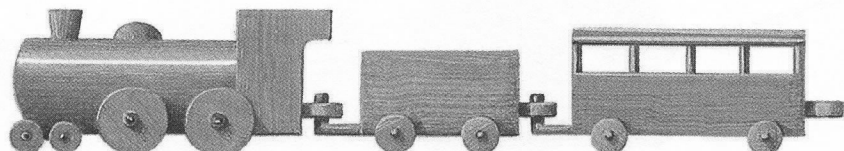
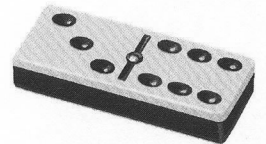
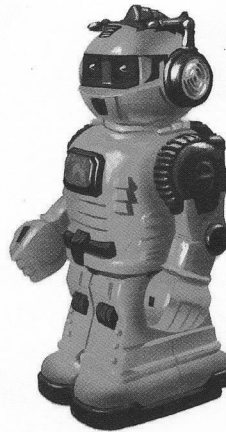
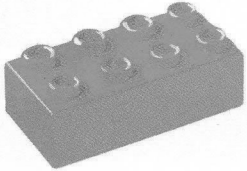
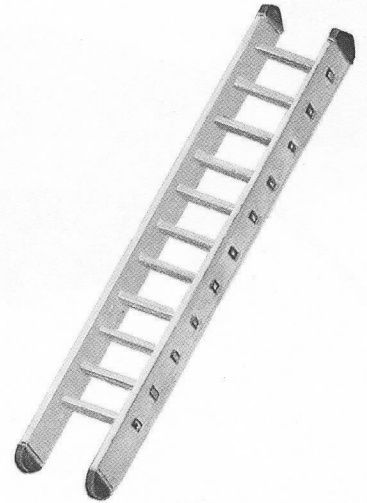
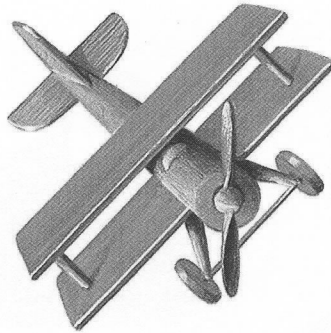
Connaître l'arbre

Dessine un arbre avec des racines en t'aidant du modèle.



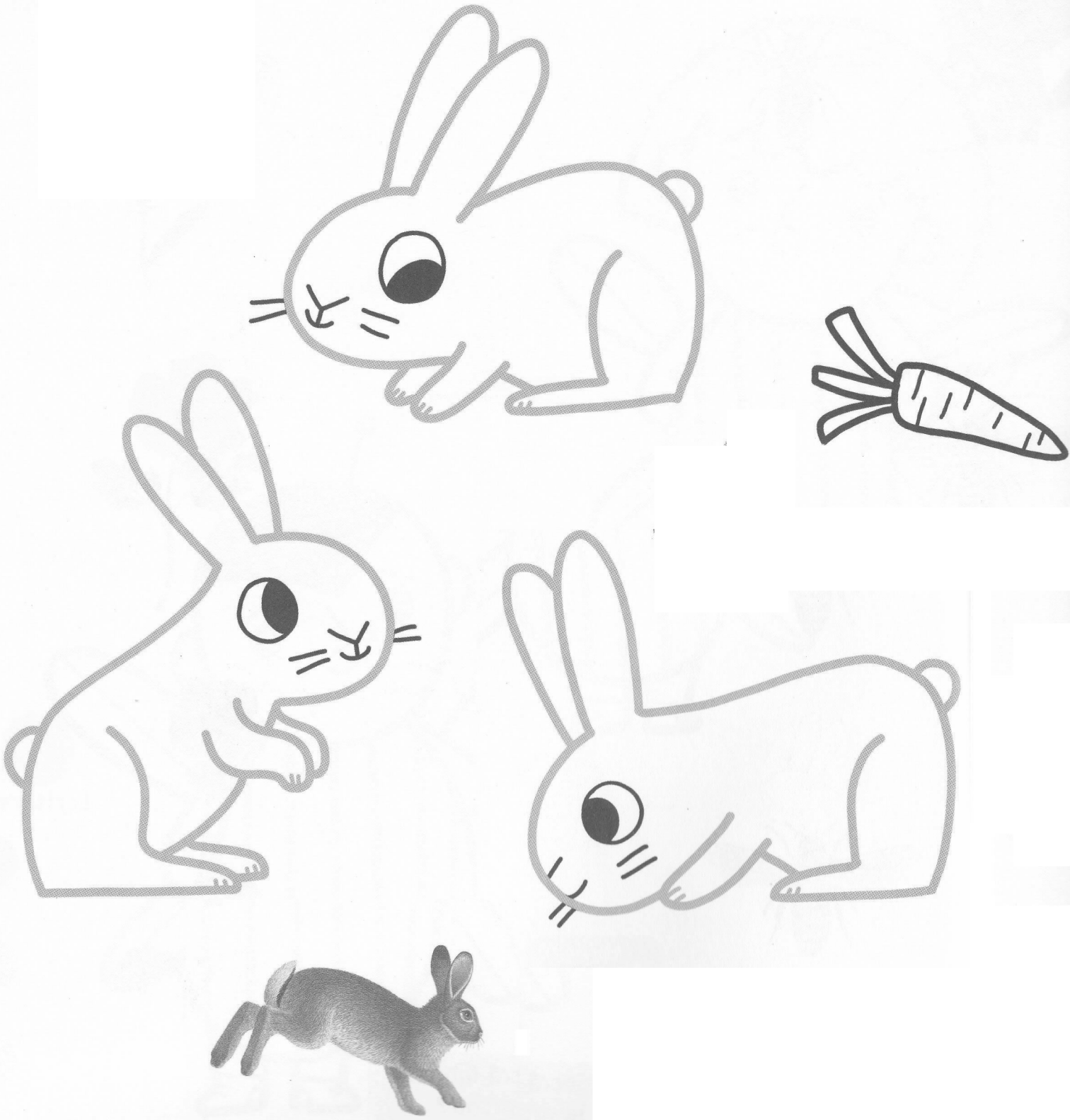
Distinguer les matériaux

Relie entre eux les objets en bois, les objets en plastique et les objets en métal.



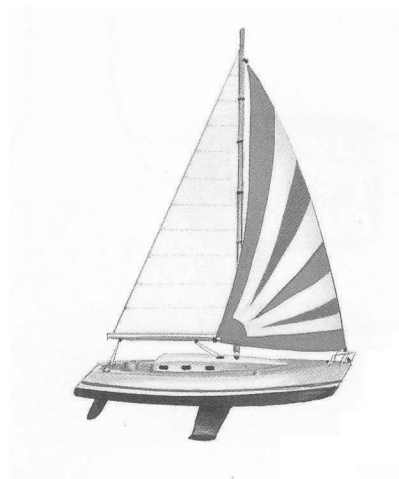
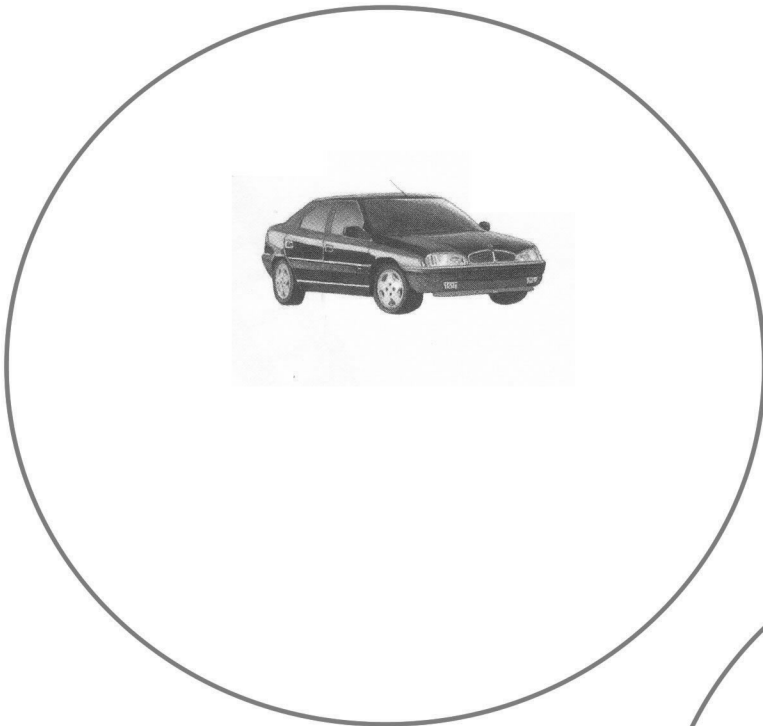
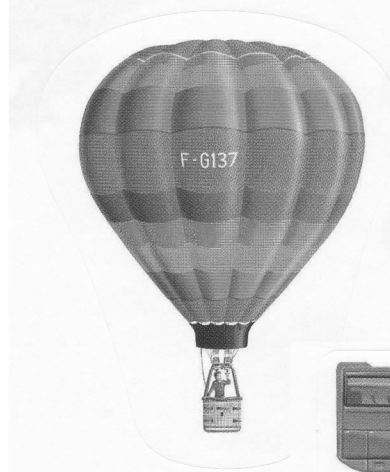
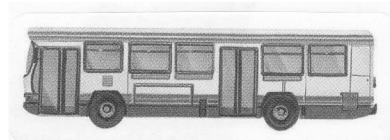
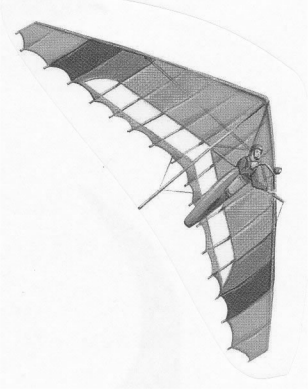
Tracer des lignes courbes

Trace le contour des lapins afin de les dessiner.



Connaître les moyens de transport

Colle ensemble les engins qui utilisent un moteur et ceux qui utilisent le vent.



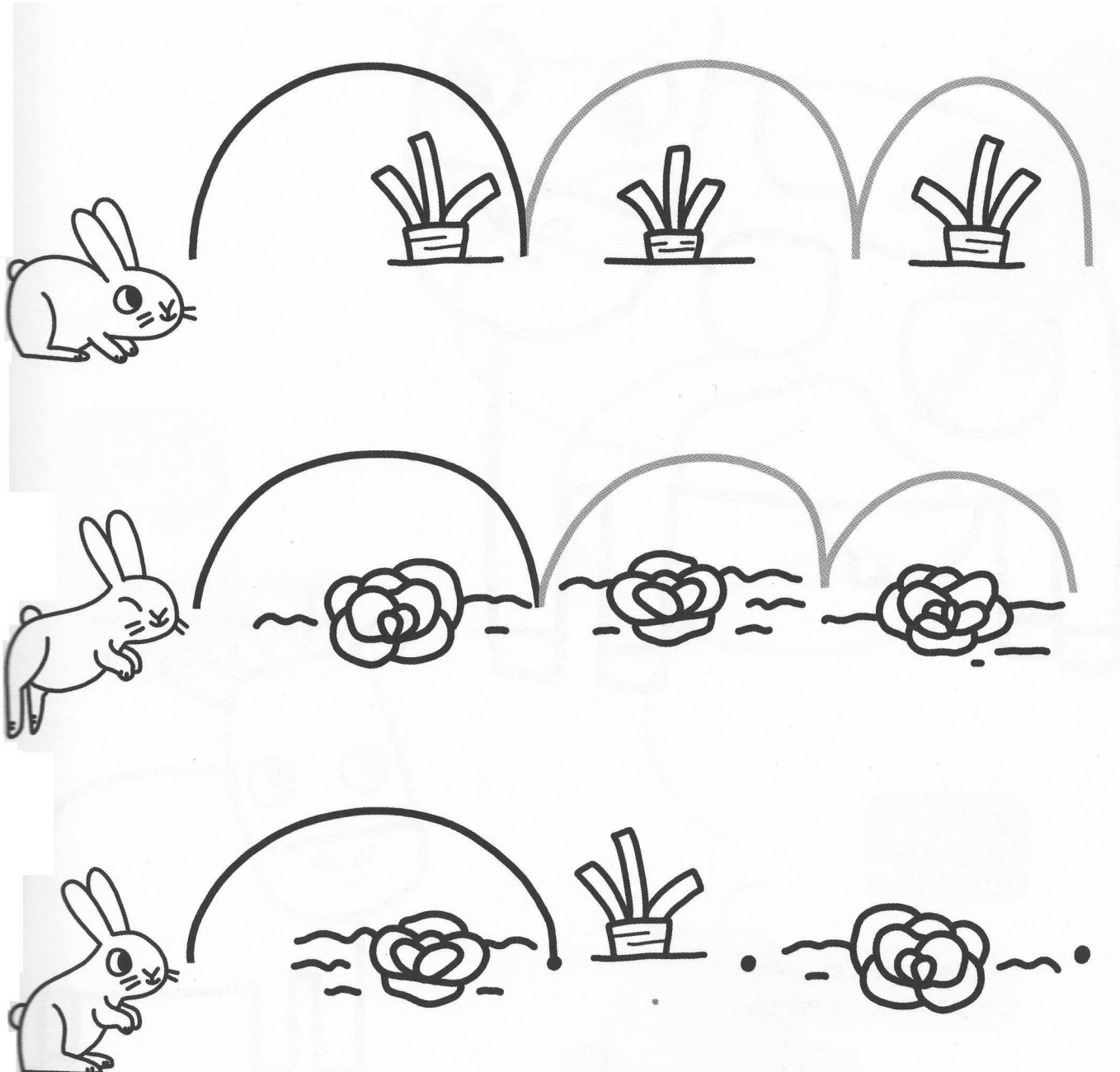
Connaître les objets autour de soi

Relie entre eux les objets qui vont dans la cuisine et ceux qui vont dans la chambre.



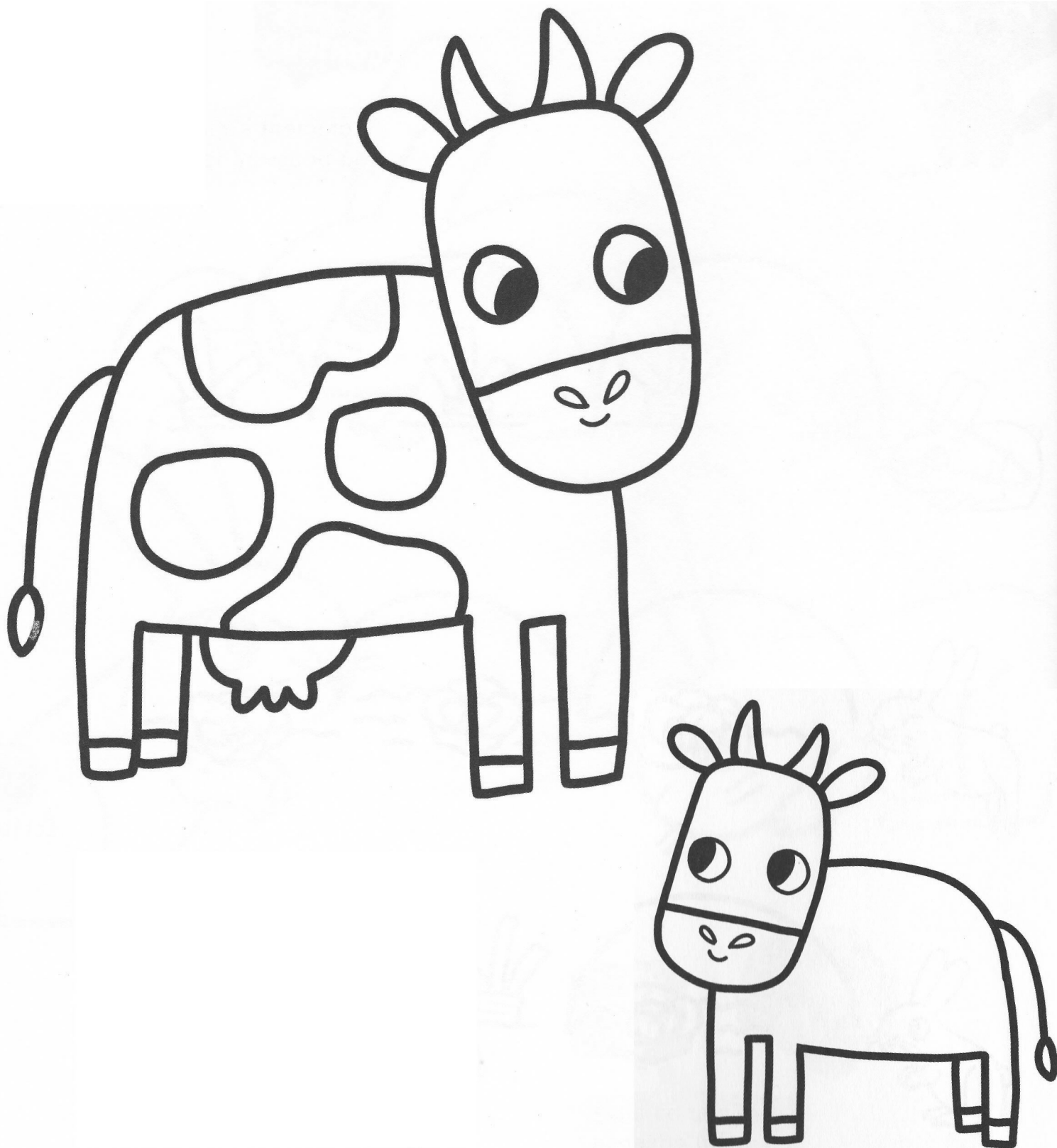
Tracer des ponts

Repasse sur les lignes grises pour tracer les sauts des deux premiers lapins. Puis trace seul les bonds du troisième.



Colorier sans déborder

Colorie avec du noir ou du marron les taches de la vache. Puis colorie son petit.



Faire des boucles

Trace le drôle de chemin que fait la souris pour voler le fromage sans être attrapée par le chat.



Tracer des lignes courbes

Repasse sur les lignes grises pour dessiner la crinière du lion.

